BOOM EDUCATION

Catalogo Attività 2026-2027



BOOM

powered by CRIF

CONTENUTI

01
CHI È BOOM
- Chi siamo
- L'offerta
- La Mission e i Valori

02
LE ATTIVITÀ
- Le attività
- Personalizza la tua esperienza

03
DICONO DI NOI
- Dicono di noi

04
LE CLASSI
- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

05
LE FAMIGLIE
- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

06
I DOCENTI
- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

CONTATTI



CHI SIAMO:

BOOM è Knowledge e Innovation Hub di CRIF, nato con l'obiettivo di promuovere iniziative e percorsi di formazione su tempi di sviluppo tecnologico e di business dedicati a studenti, professionisti, imprenditori, startupper, executive e corporate.

www.bo-om.it | education@bo-om.it



L'OFFERTA DI BOOM:

BOOM EDUCATION

In collaborazione con Fondazione Golinelli, laboratori, eventi, campi estivi e giornate formative per scuole di ogni grado e insegnanti.

BOOM INNOVATION & STARTUP MEMBERSHIP

Iniziative in ambito open business e open innovation per le aziende e startup.

BOOM LEARNING

Percorsi di formazione (online e in presenza) sulle competenze innovative dedicate a professionisti, aziende e giovani in cerca di lavoro.

BOOM SPACES & CO-WORKING

Spazi dell'Hub fisico di BOOM a disposizione delle aziende che vorranno organizzare eventi insieme ad aree dedicate al co-working e pitch meeting.

LE ATTIVITÀ DI BOOM EDUCATION:

Attività per classi:

BOOM si rivolge a studenti delle scuole di ogni ordine e grado, offrendo **laboratori personalizzati** e percorsi didattici adatti alle esigenze di ogni età e classe.

Attività per docenti:

BOOM supporta gli insegnanti con una formazione dedicata. Offriamo workshop personalizzati e gli Edu Circle, cicli di webinar online e gratuiti.

Attività per famiglie:

BOOM propone un'ampia offerta formativa per le famiglie: i nostri Summer e Winter Camp e i laboratori del sabato sono l'occasione per imparare divertendosi e rafforzare la collaborazione tra genitori e figli.



PERSONALIZZA LA TUA ESPERIENZA

Vuoi creare un’esperienza su misura per te?

Con BOOM Education, la formazione si adatta alle tue esigenze.

Crea percorsi su misura scegliendo liberamente il tema, la durata, la modalità (in presenza o online) e il target a cui rivolgerti.

Un'offerta flessibile e personalizzata per un'esperienza di apprendimento unica e mirata.

- TEMA
- TARGET
- DURATA
- LUOGO

LE TEMATICHE

I percorsi di BOOM Education si fondano su temi attuali e di grande rilevanza: dall'Intelligenza Artificiale alla cybersecurity, fino ai laboratori pratici dedicati allo sviluppo delle soft skills.



Intelligenza Artificiale e Cultura dei Dati:
trasforma la curiosità in competenza, imparando a capire e usare l'IA in modo critico e consapevole.



Cybersecurity - Protetti in Rete:
naviga in sicurezza. Acquisisci le competenze per difenderti dalle minacce digitali e proteggere i tuoi dati.



Skill Lab (competenze in azione):
potenzia le tue soft skills. Un laboratorio pratico per sviluppare lavoro di squadra, creatività e problem solving

DICONO DI NOI...

3,7/4

VALUTAZIONE DOCENTI	3,8
VALUTAZIONE CORSI	3,5
VALUTAZIONE ORGANIZZAZIONE	3,7



Competenza, passione e concretezza: un'esperienza che lascia il segno!

Famiglie

Un corso che unisce teoria e pratica in modo concreto.

Classi





Un'organizzazione impeccabile, dall'accoglienza fino alla gestione della classe

Docenti

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE CLASSI



BOOM

powered by CRIF

I PERCORSI

Scopri i percorsi BOOM, progettati per accendere la curiosità e preparare gli studenti alle sfide del domani.



- **Orientamento:** prepara la tua classe alle sfide del futuro con percorsi di orientamento mirati, dall'Intelligenza Artificiale alle competenze trasversali.
- **Corsi per studenti personalizzabili:** costruisci percorsi su misura, adattati alle esigenze della tua classe e alle competenze che vuoi potenziare.
- **School Lab con Fondazione Golinelli:** partecipa a laboratori interattivi pensati per stimolare curiosità e competenze pratiche





CALENDARIO CORSI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze di bambini e ragazzi, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

Consulta il nostro sito per scoprire i dettagli e il calendario completo di BOOM Education!

www.bo-om.it

INQUADRAMI!

Alcuni dei nostri corsi più richiesti:

- Orientamento per studenti
- L'intelligenza artificiale e i lavori del futuro
- Quante volte?
- Finanza Consapevole
- GenAI Pass

CORSI PERSONALIZZABILI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze di bambini e ragazzi, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

- Intelligenza Artificiale e lavori del futuro
- Mentoring e tutoring
- Corso Intelligenza Artificiale: Introduzione al servizio della didattica
- AI, BI e DATI: basi di programmazione
- Corso Cittadinanza digitale consapevole temi e metodi
- Office Pack
- ChromeBook
- Strumenti per una didattica creativa: Cricut e (tanto) altro
- Strumenti collaborativi per la didattica
- Audio: produzione musicale e podcast
- Digital Storytelling
- Outdoor Education

ORIENTAMENTO



DESTINATARI:
Studenti 3° media o 4° e 5° superiore

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
3 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Intelligenza Artificiale

E i lavori del futuro

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio introduce gli studenti all'impatto dell'**intelligenza artificiale** sul mondo del lavoro, aiutandoli a conoscere professioni emergenti e **competenze** richieste dal futuro. Attraverso attività interattive e il confronto con un esperto HR, sviluppano consapevolezza delle proprie attitudini e **strumenti** utili per orientarsi.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cos'è l'intelligenza artificiale** e come sta trasformando professioni e organizzazioni.
- **Professioni emergenti e competenze chiave** tra digitale, creatività e soft skill.
- **Quiz e attività interattive** per esplorare attitudini, interessi e potenzialità personali.
- **Consigli pratici di un HR Talent** su CV efficace e colloqui di selezione.

Attività per le classi

CORSO STUDENTI



DESTINATARI:
Studenti secondaria 1° e 2° grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Da 4 a 20 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Intelligenza Artificiale

Per le classi

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio introduce gli studenti ai principi dell'**Intelligenza Artificiale**, favorendo curiosità, pensiero critico e uso consapevole delle tecnologie. Attraverso **attività pratiche e creative**, esplorano il funzionamento dell'AI, le sue **applicazioni** nella scuola e nella vita quotidiana, comprendendone **opportunità**, limiti e impatti sociali.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cos'è l'Intelligenza Artificiale** e dove viene utilizzata nella vita quotidiana.
- **Attività pratiche con chatbot e strumenti** per la generazione di testi e immagini.
- **Riflessione su opportunità, rischi e utilizzo** responsabile delle tecnologie AI.
- **Laboratori creativi e confronto sul ruolo dell'AI** nella società e nel lavoro futuro.

INQUADRAMI!

Attività per le classi

ORIENTAMENTO



DESTINATARI:
Studenti secondaria 1° e 2° grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Da 4 a 20 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Tutoring e mentoring

Per studenti a rischio dispersione

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio offre un **percorso personalizzato** di tutoring e mentoring per sostenere studenti fragili o a rischio di dispersione scolastica. Attraverso una relazione educativa di fiducia, rafforza motivazione, **metodo di studio**, **autonomia** e **benessere** scolastico, valorizzando le potenzialità individuali e favorendo il **successo formativo**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Costruzione di una relazione educativa positiva** basata su ascolto, fiducia e dialogo.
- **Supporto allo studio e recupero delle competenze** fondamentali nelle diverse discipline.
- **Attività personalizzate per sviluppare autonomia**, autostima e metodo di studio.
- **Orientamento scolastico e accompagnamento** per prevenire il rischio di dispersione.

Attività per le classi

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE CLASSI

In collaborazione con

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

BOOM
powered by CRIF



PERCORSO FORMATIVO



DESTINATARI:
Classi di scuola secondaria di I grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
6 ore
3 incontri da 2 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Con il supporto di:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

GEN AI PASS

Secondaria I° grado

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio accompagna gli studenti alla scoperta dell'**AI generativa**, sviluppando competenze digitali, creatività e **uso consapevole delle tecnologie**.
Attraverso attività pratiche e strumenti innovativi, imparano a utilizzare l'intelligenza artificiale per studiare, **organizzare attività**, produrre contenuti e **risolvere problemi** in modo efficace.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione all'AI generativa e ai principali strumenti** come ChatGPT e Copilot.
- **Test iniziale per valutare competenze digitali** e familiarità con l'intelligenza artificiale.
- **Uso dell'AI** per scrivere testi, pianificare attività e creare contenuti digitali.
- **Strategie per studio, ricerca, comprensione** dei concetti e progetti scolastici.

Attività per le classi

PERCORSO FORMATIVO



DESTINATARI:
Classi di scuola secondaria di Ii grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
6 ore
3 incontri da 2 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Con il supporto di:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

GEN AI PASS

Secondaria II° grado

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio accompagna gli studenti nella scoperta dell'**AI generativa**, sviluppando competenze digitali, creatività e **spirito critico**.
Attraverso attività pratiche e strumenti innovativi, imparano a **comprendere** il funzionamento della Gen AI e a utilizzarla in modo **consapevole** per lo studio, l'organizzazione e la produzione di contenuti.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione all'AI generativa**: principi, funzionamento e principali ambiti di utilizzo.
- **Test iniziale per valutare competenze digitali** e conoscenze sull'intelligenza artificiale.
- **Uso dell'AI** per organizzare attività, scrivere testi e creare contenuti multimediali.
- **Strategie per studio, ricerca, comprensione** di temi complessi e lavori scolastici.

Attività per le classi

SCHOOL LAB



DESTINATARI:
Classi di scuola secondaria di Ii grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Con il supporto di:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Finanza Consapevole

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio guida gli studenti alla scoperta dei **principi dell'economia consapevole**, sviluppando capacità di scelta responsabile e gestione delle **risorse**.
Attraverso attività pratiche e riflessioni guidate, comprendono il **valore del denaro**, l'impatto delle decisioni economiche su società e ambiente e l'importanza della **pianificazione finanziaria**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Consumo consapevole**: differenza tra bisogni reali, desideri e valore delle risorse.
- **Pianificazione finanziaria e gestione del budget personale** in situazioni quotidiane.
- **Sostenibilità economica, riduzione degli sprechi** e impatto delle scelte di consumo.
- **Analisi dei rischi, gestione degli imprevisti** e uso responsabile delle risorse.

Attività per le classi

SCHOOL LAB



DESTINATARI:
Classi di scuola primaria

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Quante volte?

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio introduce i bambini alla raccolta e all'**analisi dei dati** attraverso attività pratiche con il robot **Codey Rocky**. Sviluppano osservazione, logica e **pensiero computazionale**, imparando a interpretare informazioni provenienti dall'ambiente, organizzarle in modo semplice e utilizzarle per **risolvere sfide** e problemi in modo **creativo**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Scoperta dei dati** attraverso osservazioni, numeri e fenomeni presenti nella realtà.
- **Esplorazione dei sensori di Codey Rocky** per rilevare luce, colori e ostacoli.
- **Raccolta, organizzazione e interpretazione** delle informazioni ottenute dal robot.
- **Primi concetti di programmazione** per far reagire il robot ai dati raccolti.

Attività per le classi

SCHOOL LAB



DESTINATARI:
Classi di scuola primaria

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Il robot che capiva solo a metà

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio guida i bambini alla scoperta della **collaborazione** tra **persone**, **robot** e Intelligenza Artificiale.
Attraverso il **gioco** e la **sperimentazione**, sviluppano pensiero logico, capacità di osservazione e problem solving, imparando a **formulare istruzioni chiare**, riconoscere errori e migliorare il comportamento del robot in modo **creativo**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Scoperta del rapporto tra persone, robot** e istruzioni necessarie per collaborare.
- **Uso del linguaggio naturale** per comunicare richieste chiare all'Intelligenza Artificiale.
- **Osservazione degli errori del robot** e ricerca di soluzioni tramite prove pratiche.
- **Attività di logica e creatività** per progettare missioni, percorsi e sfide con il robot.

Attività per le classi

SCHOOL LAB



DESTINATARI:
Classi di scuola secondaria di I grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Un mondo di dati

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio accompagna gli studenti alla scoperta del legame tra elettronica, programmazione e dati.
Con esperienze pratiche e laboriali, imparano a costruire semplici circuiti, utilizzare sensori e interpretare le informazioni raccolte. Sviluppano competenze di coding, analisi e problem solving, comprendendo come la tecnologia trasformi dati in decisioni.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Circuiti e componenti elettronici** per comprendere come si raccolgono i dati dal mondo.
- **Programmazione dei sensori per acquisire informazioni** e trasformarle in dati utili.
- **Raccolta, organizzazione e analisi dei dati** per interpretare fenomeni osservabili.
- **Automazione e decisioni basate sui dati** attraverso semplici programmi e dispositivi.

Attività per le classi

SCHOOL LAB



DESTINATARI:
Classi di scuola secondaria di I grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Missione: robot davvero intelligente

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio guida gli studenti nella **programmazione di un robot** in collaborazione con l'Intelligenza Artificiale. Analizzando errori e comportamenti, sviluppano **pensiero computazionale**, creatività e problem solving. Imparano a scomporre problemi complessi, formulare **richieste efficaci all'AI** e migliorare il codice attraverso test e correzioni.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Osservazione del robot** per individuare errori, limiti e possibili miglioramenti del codice.
- **Scomposizione delle missioni in passaggi semplici** per affrontare problemi complessi.
- **Uso di istruzioni e prompt efficaci** per guidare l'AI nella creazione del codice.
- **Test, correzione dei bug e ottimizzazione** del comportamento del robot con l'AI.

Attività per le classi

SCHOOL LAB



DESTINATARI:
Classi di scuola secondaria di II grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Dal sensore all'intelligenza artificiale

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio guida gli studenti nella scoperta del **ciclo dei dati**, dalla raccolta tramite sensori fino all'analisi con strumenti di Intelligenza Artificiale.
L'obiettivo è far sviluppare **competenze** di an**alisi**, interpretazione e pensiero critico, comprendendo come **dati, algoritmi e modelli predittivi** possano supportare decisioni informate e strategie basate su evidenze.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Raccolta dei dati con sensori e trasformazione dei segnali** in informazioni digitali.
- **Analisi statistica dei dati** per individuare tendenze, relazioni e pattern ricorrenti.
- **Introduzione al Machine Learning** e al funzionamento degli algoritmi di apprendimento.
- **Modelli predittivi e utilizzo dei dati** per supportare decisioni e previsioni future.

Attività per le classi

SCHOOL LAB



DESTINATARI:
Classi di scuola secondaria di II grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Programmare con l'IA o farsi programmare dall'IA:

Alla ricerca dell'equilibrio

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio introduce gli studenti alla **programmazione collab orativa** con l'**Intelligenza Artificiale**. Definendo obiettivi, vincoli e strategie, imparano a progettare, testare e migliorare il **comportamento di un robot**. Sviluppano pensiero critico, problem solving e capacità di debugging, comprendendo il ruolo dell'AI nello **sviluppo software**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Definizione di obiettivi, vincoli e strategie** per la gestione delle missioni del robot.
- **Test e validazione del codice per confrontare risultati** attesi e comportamento reale.
- **Debugging collaborativo con l'AI** per individuare errori e migliorare le soluzioni.
- **Vibe Coding, linguaggio naturale e nuove competenze** richieste nel mondo digitale.

Attività per le classi

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE FAMIGLIE



BOOM

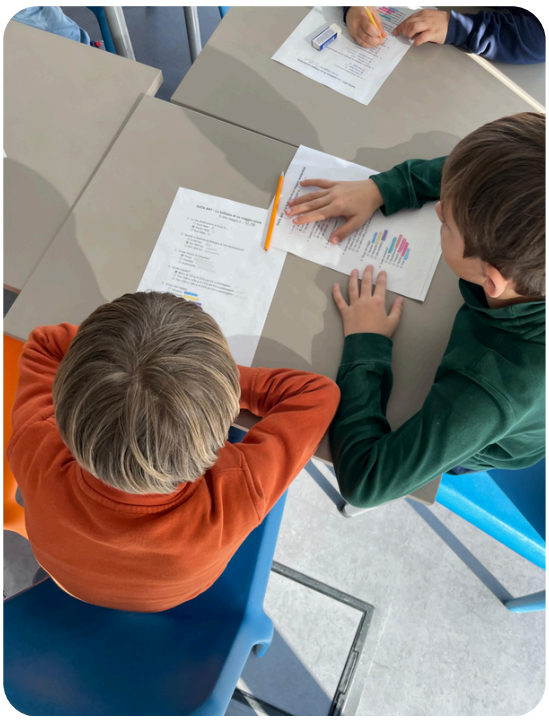
powered by CRIF

I PERCORSI

Scopri i percorsi BOOM, che guidano i più giovani alla scoperta di robotica, coding e pensiero critico, sviluppando nuove competenze in un ambiente stimolante e sicuro.



- **Laboratori del Sabato:** Trasforma il tuo sabato! I nostri laboratori offrono la creatività che la tua famiglia stava cercando. Un'occasione per imparare, divertirsi e creare ricordi indimenticabili, tutti insieme.
- **Summer, Easter e Winter Camp:** I nostri camp sono l'ideale per un'esperienza immersiva e indimenticabile. Che sia d'estate o d'inverno, offriamo settimane tematiche ricche di attività e nuove amicizie.





ATTIVITÀ PER LE FAMIGLIE

CALENDARIO CORSI

Consulta il nostro sito per scoprire i dettagli e il calendario completo di BOOM Education!

www.bo-om.it

INQUADRAMI!

Alcuni dei nostri corsi più richiesti:

2026

Autunno

- **Mangio per Bene:** la gara delle emozioni
- **Festa di Halloween:** aperitivo creativo e divertente

Inverno

- **Winter Camp:** Il villaggio del futuro di Babbo Natale
- **Gaming per Famiglie**

2027

Primavera

- **Pasqua Creativa:** tradizioni, giochi e scoperte
- **Easter Bunny Camp**

Estate

- **Teen Labs** Public speaking
- **Summer Camp BOOM**

LABORATORIO DEL SABATO



DESTINATARI:
Bambini e ragazzi tra i 7 e gli 11 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 17:00 alle 18:30

DATA:
Sabato
17 Ottobre 2026

20 € a partecipante e genitore gratis

INQUADRAMI!

Mangio per bene

La merenda dei superpoteri

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio mira sviluppare nei bambini maggiore **consapevolezza alimentare**, imparando a conoscere gli alimenti, interpretare etichette e confezioni, ascoltare fame e bisogni del corpo, **scegliere la merenda più adatta** alle diverse situazioni quotidiane, collaborare in gruppo e **ridurre gli sprechi** attraverso attività pratiche e coinvolgenti

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Scoperta dei "superpoteri" degli alimenti** attraverso giochi e attività pratiche.
- **Analisi di prodotti ed etichette** per sviluppare pensiero critico e consapevolezza.
- **Sfida a squadre con Mystery Box per creare merende** adatte a diverse esigenze.
- **Presentazione e degustazione delle merende** valorizzando creatività e collaborazione.

Attività per le famiglie

LABORATORIO BAMBINI



DESTINATARI:
Bambini e ragazzi tra i 5 e gli 11 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 18:00 alle 19:30

DATA:
Venerdì
30 Ottobre 2026

20 € a partecipante
e genitore gratis

INQUADRAMI!

Festa di Halloween

Aperitivo Creativo e Divertente

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio di Halloween promuove socializzazione tra bambini, creatività e collaborazione attraverso attività ludiche a tema Halloween. L'esperienza favorisce **l'espressione personale**, la **partecipazione attiva** e la **costruzione di relazioni positive** tra pari, valorizzando il gioco come occasione di crescita, divertimento e condivisione in un ambiente sicuro e inclusivo.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Giochi a tema Halloween** per stimolare partecipazione, entusiasmo e divertimento.
- **Sfide di gruppo** per favorire collaborazione, ascolto e spirito di squadra.
- **Attività creative e manuali** per sviluppare fantasia ed espressione personale.
- **Aperitivo finale e momenti di socializzazione** in un clima accogliente e festoso.

Attività per le famiglie

LABORATORIO BAMBINI



Codey Rocky

missione nello spazio

DESTINATARI:
6-8 anni e 9-11 anni (due repliche)

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
14:30-16:00 (replica 1)
16:15-17:45 (replica 2)

DATA:
Sabato
28 Novembre 2026

14 € a partecipante e genitore gratis

INQUADRAMI!

OBIETTIVI FORMATIVI:

Divisi in piccoli gruppi, i bambini progetteranno percorsi e strategie per affrontare ostacoli e raggiungere gli obiettivi delle diverse sfide. **Attraverso la programmazione a blocchi e l'uso dei sensori, sperimenteranno il funzionamento del robot Codey Rocky** e come possa rilevare ciò che lo circonda e adattare il proprio comportamento all'ambiente. Un'attività di robotica educativa che **unisce coding, problem solving e pensiero computazionale**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Programmazione del robot** con creazione di semplici istruzioni per guidare Codey Rocky nelle missioni
- **Esplorazione spaziale** per affrontare percorsi ispirati allo spazio superando diverse sfide.
- **Utilizzo dei sensori** per scoprire come il robot rileva ostacoli e reagisce all'ambiente.
- **Problem solving** in squadra per collaborare per trovare strategie efficaci e raggiungere gli obiettivi.

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

Attività per le famiglie

WINTER CAMP



DESTINATARI:
Ragazzi/e
tra i 10 e i 14 anni

MODALITÀ:
In presenza presso
BOOM

DURATA:
Dalle 18:00 alle 19:30

DATA:
Mercoledì
23 Dicembre 2026

50,00 Euro
a partecipante

INQUADRAMI!

WINTER CAMP

Il villaggio del futuro di Babbo Natale

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il Winter Camp promuove creatività, sostenibilità e pensiero progettuale attraverso la costruzione di un **villaggio natalizio del futuro**.
I partecipanti impareranno a utilizzare principi base di coding e robotica educativa, sviluppando **problem solving**, collaborazione e capacità di **trasformare idee e materiali di recupero in progetti originali.**

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Progettazione e costruzione del villaggio del futuro** con materiali di recupero.
- **Attività creative** per realizzare edifici, spazi e ambientazioni natalizie.
- **Introduzione al coding** attraverso la programmazione del robot Codey Rocky.
- **Percorsi e missioni per la Renna del Futuro** tra gioco, robotica e problem solving.

Attività per le famiglie

LABORATORIO
DEL SABATO



DESTINATARI:
Famiglie con figli tra i 6 e i 14 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 15:30 alle 18:30

DATA:
Sabato
16 Gennaio 2027

25 € a partecipante
e genitore gratis

INQUADRAMI!

Gaming per famiglie

Giocare insieme, crescere insieme

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio pensato per favorire il dialogo tra genitori e figli attraverso il **gaming condiviso**, comprendendo linguaggi, dinamiche e **potenzialità educative dei videogiochi**.
Attraverso attività interattive, giochi collaborativi e problem solving, le famiglie conosceranno i rischi del gaming disorder e le pratiche per un **uso consapevole e responsabile**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Promuovere il dialogo e la comprensione reciproca tra genitori e figli attraverso il gaming.
- Conoscere e sperimentare videogiochi adatti a diverse età e contesti familiari.
- Sviluppare consapevolezza sui benefici e i rischi dei videogiochi.
- Potenziare creatività, collaborazione e problem solving mediante attività ludiche condivise.

Attività per le famiglie

LABORATORIO BAMBINI



DESTINATARI:
Bambini e ragazzi tra i 5 e gli 11 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 18:00 alle 19:30

DATA:
Martedì
9 Febbrario 2027

20 € a partecipante e genitore gratis

INQUADRAMI!

Martedì Grasso

Festa in Maschera e Aperitivo

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio promuove creatività, socializzazione e partecipazione attraverso **attività ludiche dedicate al Carnevale**.
I partecipanti impareranno a collaborare con gli altri, esprimere la propria **fantasia**, affrontare semplici **giochi di gruppo** e vivere momenti di condivisione e convivialità in un ambiente sicuro, accogliente e divertente.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Giochi a tema Carnevale** per favorire divertimento, coinvolgimento e partecipazione.
- **Attività creative e in maschera** per stimolare fantasia ed espressione personale.
- **Sfide di gruppo per sviluppare collaborazione**, ascolto e spirito di squadra.
- **Aperitivo finale** e momenti di socializzazione in un clima festoso e accogliente.

Attività per le famiglie

TEEN LAB



DESTINATARI:
Ragazzi/ e ragazze tra i 13 e i 19 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 17:30 alle 19:00

DATA:
Mercoledì
24 Febbrario 2027

20 € a partecipante
e genitore gratis

INQUADRAMI!

Comunicazione efficace e Orientamento

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio per teenager promuove lo sviluppo di **competenze comunicative** e di **orientamento** utili per il percorso scolastico e professionale.
I partecipanti impareranno a esprimersi con maggiore efficacia, riconoscere **punti di forza** e **interessi personali**, affrontare scelte future con più consapevolezza e presentarsi con **sicurezza** in diversi contesti.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Tecniche di comunicazione efficace** per migliorare espressione e ascolto attivo.
- **Attività e simulazioni per allenare public speaking** e sicurezza personale.
- **Riflessione guidata su interessi**, talenti e obiettivi di studio e lavoro.
- **Strumenti di orientamento** per scegliere percorsi formativi e professionali.

Attività per le famiglie

LABORATORIO
DEL SABATO



DESTINATARI:
Bambini/e
tra i 6 e i 10 anni

MODALITÀ:
In presenza presso
BOOM

DURATA:
Dalle 16:30 alle 18:30

DATA:
Sabato
30 Marzo 2027

20 € a partecipante
e genitore gratis

INQUADRAMI!

Pasqua creativa

Tradizioni, Giochi e Scoperte

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio promuove creatività, **manualità** e **spirito di collaborazione** attraverso attività ispirate alla **Pasqua**. I partecipanti impareranno a realizzare elaborati **a tema**, lavorare insieme in modo costruttivo, conoscere alcune **tradizioni della festività** e vivere esperienze educative che valorizzano fantasia, condivisione e partecipazione.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Attività creative pasquali per sviluppare fantasia**, manualità ed espressione.
- **Realizzazione di manufatti e decorazioni** ispirati ai simboli della Pasqua.
- **Giochi e sfide di gruppo** per favorire collaborazione e spirito di squadra.
- **Scoperta di tradizioni e curiosità** legate alla festività pasquale.

Attività per le famiglie

EASTER CAMP



DESTINATARI:
Bambinii/e
tra i 6 e i 10 anni

MODALITÀ:
In presenza presso
BOOM

DURATA:
Dalle 10:00 alle 16:00

DATA:
Giovedì
25 Marzo 2027

50,00 Euro
a partecipante

INQUADRAMI!

Easter Bunny Camp

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il camp promuove **creatività**, collaborazione e spirito di iniziativa attraverso attività ispirate alla **Pasqua**. I partecipanti impareranno a lavorare in squadra, affrontare semplici **sfide** e **missioni**, sviluppare manualità e problem solving, valorizzando curiosità, autonomia e **capacità di esplorazione** in un contesto ludico ed educativo.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cacce al tesoro e missioni a squadre** per sviluppare collaborazione e iniziativa.
- **Laboratori manuali a tema Pasqua** per stimolare creatività e manualità.
- **Giochi educativi e attività di esplorazione** per allenare curiosità e logica.
- **Sfide e percorsi di gruppo** per favorire problem solving e socializzazione..

Attività per le famiglie

EASTER CAMP



DESTINATARI:
Bambini/e
tra i 6 e i 10 anni

MODALITÀ:
In presenza presso
BOOM

DURATA:
Dalle 10:00 alle 16:00

DATA:
Venerdì
26 Marzo 2027

50,00 Euro
a partecipante

INQUADRAMI!

Pio Pio Easter Camp

OBIETTIVI FORMATIVI:

Una giornata dedicata ai pulcini e alle piccole avventure della fattoria! I bambini parteciperanno a laboratori manuali, giochi divertenti e attività esplorative pensati per stimolare curiosità, collaborazione e fantasia. Un camp dolce, vivace e ricco di scoperte per piccoli esploratori pieni di energia, che si concluderà con la visione del film “Chicken Little”, una storia perfetta per un finale rilassante e sorridente in compagnia.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Laboratori manuali:** creare piccoli capolavori ispirati al mondo della fattoria.
- **Esplorazione e gioco:** partecipare ad attività dinamiche per stimolare la curiosità.
- **Creatività in movimento:** giochi di gruppo e sfide divertenti per piccoli esploratori.
- **Momento cinema:** visione collettiva di “Chicken Little” per rilassarsi insieme.

Attività per le famiglie

TEEN LAB



DESTINATARI:
Ragazzi/ e ragazze tra i 13 e i 18 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 17:30 alle 19:00

DATA:
Giovedì
15 Aprile 2027

20 € a partecipante e genitore gratis

INQUADRAMI!

Imprenditorialità

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio avvicina i partecipanti al mondo dell'**innovazione e dell'imprenditorialità** attraverso attività pratiche e collaborative.
I partecipanti impareranno a trasformare **idee in progetti**, individuare opportunità, sviluppare soluzioni creative a bisogni reali e comprendere **competenze**, approcci e mentalità propri dell'innovazione.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Ideazione di prodotti o servizi innovativi** a partire da bisogni e opportunità.
- **Attività di team work** per sviluppare spirito di collaborazione e capacità organizzative.
- **Tecniche di problem solving** per trasformare idee in progetti concreti.
- **Storytelling e presentazione efficace** delle proposte imprenditoriali sviluppate.

Attività per le famiglie

LABORATORIO
DEL SABATO



DESTINATARI:
Famiglie con figli tra i 6 e i 14 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 15:30 alle 18:30

DATA:
Sabato
8 Maggio 2027

25 € a partecipante
e genitore gratis

INQUADRAMI!

Gaming per famiglie

Giocare insieme, crescere insieme

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio pensato per favorire il dialogo tra genitori e figli attraverso il **gaming condiviso**, comprendendo linguaggi, dinamiche e **potenzialità educative dei videogiochi**.
Attraverso attività interattive, giochi collaborativi e problem solving, le famiglie conosceranno i rischi del gaming disorder e le pratiche per un **uso consapevole e responsabile**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Promuovere il dialogo e la comprensione reciproca tra genitori e figli attraverso il gaming.
- Conoscere e sperimentare videogiochi adatti a diverse età e contesti familiari.
- Sviluppare consapevolezza sui benefici e i rischi dei videogiochi.
- Potenziare creatività, collaborazione e problem solving mediante attività ludiche condivise.

Attività per le famiglie

TEEN LAB



DESTINATARI:
Ragazzi/ e ragazze tra i 13 e i 18 anni

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
Dalle 17:30 alle 19:00

DATA:
Giovedì
20 Maggio 2027

20 € a partecipante
e genitore gratis

INQUADRAMI!

Public speaking

Università e lavoro

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio promuove lo sviluppo delle **competenze comunicative** e l'orientamento verso le **future scelte** accademiche e professionali.
I partecipanti impareranno a parlare in pubblico con **maggiore sicurezza**, presentare efficacemente sé stessi, affrontare colloqui e valutare con maggiore **consapevolezza** percorsi universitari e opportunità lavorative.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Tecniche di public speaking** per comunicare con chiarezza ed efficacia.
- **Esercitazioni pratiche** per migliorare sicurezza e gestione delle emozioni.
- **Simulazioni di colloqui** e presentazioni in ambito scolastico e lavorativo.
- **Strumenti di orientamento** per università, professioni e percorsi futuri.

Attività per le famiglie

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER DOCENTI

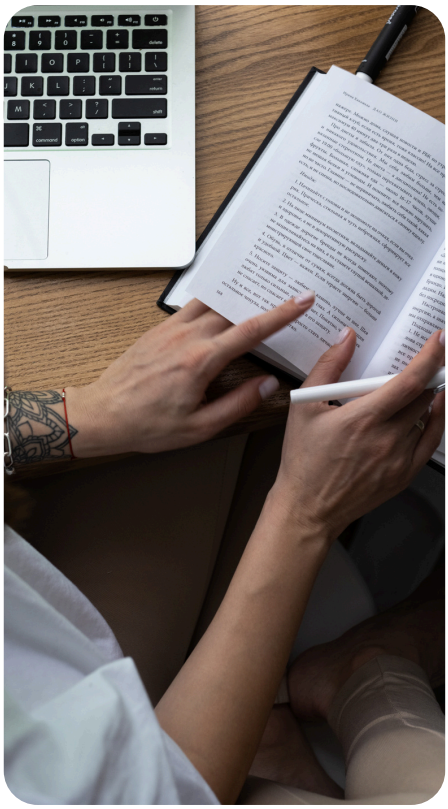


BOOM

powered by CRIF

I PERCORSI

BOOM è al fianco degli insegnanti con un'offerta formativa pensata per un aggiornamento continuo e di qualità.
I nostri percorsi sono creati per ispirare, fornire strumenti pratici e sostenere la crescita professionale, trasformando ogni sfida in un'opportunità di insegnamento.



- **Workshop Personalizzati:** progettati su misura per il tuo istituto e il tuo team. Scegli i temi, definisci gli obiettivi e lavoriamo insieme per creare un percorso formativo che risponda perfettamente alle tue necessità.
- **Edu Circle - Incontri Gratuiti e Online:** gli Edu Circle sono incontri online gratuiti, un'occasione imperdibile per confrontarsi con colleghi e esperti del settore. Discutiamo insieme di didattica, innovazione e nuove tendenze, creando una rete di supporto e scambio.





ATTIVITÀ PER DOCENTI

CALENDARIO CORSI

Ogni percorso è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze didattiche, garantendo adattabilità su discipline specifiche e bisogni formativi

Consulta il nostro sito per scoprire il calendario completo sull'offerta BOOM Education per docenti!

www.bo-om.it

INQUADRAMI!

2026

Novembre

- EduCircle: Bullismo

Dicembre

- Mentoring e Tutoring

2027

Gennaio - Febbraio

- EduCircle: mangio per bene
- AI, BI e Dati Basi di programmazione

Marzo

- Office Pack per la segreteria
- Chromebook

Aprile

- AI nella didattica

CORSI PERSONALIZZABILI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze dei docenti e della classe, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

- Intelligenza Artificiale e lavori del futuro
- Mentoring e tutoring
- Corso Intelligenza Artificiale: Introduzione al servizio della didattica
- AI, BI e DATI: basi di programmazione
- Corso Cittadinanza digitale consapevole temi e metodi
- Office Pack per la segreteria
- ChromeBook
- Strumenti per una didattica creativa: Cricut e (tanto) altro
- Strumenti collaborativi per la didattica
- Audio: produzione musicale e podcast
- Digital Storytelling
- Outdoor Education

EDU CIRCLE



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
Online

DURATA:
Dalle 15:30 alle 17:00

DATA:
Martedì
3 Novembre 2026

Corso Gratuito

INQUADRAMI!

Crescere Insieme

Bullismo, cyberbullismo ed educazione alla legalità

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro online promuove la **comprensione delle dinamiche legate al bullismo** e la costruzione di contesti educativi più inclusivi e sicuri.
I partecipanti acquisiranno strumenti per riconoscere segnali di disagio, **prevenire** comportamenti a rischio, favorire il dialogo tra scuola e famiglia e intervenire con **maggiore consapevolezza** nelle situazioni problematiche.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Analisi delle dinamiche del bullismo** e dei principali fattori di rischio.
- **Riconoscimento di segnali di disagio**, isolamento e vulnerabilità nei giovani.
- **Strategie educative** per prevenire episodi e promuovere inclusione e rispetto.
- **Confronto su casi pratici** e collaborazione tra scuola, famiglia e territorio.

Attività per docenti

EDU CIRCLE



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
Online

DURATA:
Dalle 15:30 alle 17:00

DATA:
Martedì
2 Febbraio 2027

Corso Gratuito

INQUADRAMI!

Mangio per bene

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro approfondisce il metodo educativo *Mangio per Bene* e il suo **approccio all'educazione alimentare**. I partecipanti acquisiranno strumenti e strategie per promuovere benessere, consapevolezza e corretti stili di vita, comprendendo il **ruolo di emozioni**, immagine corporea e **comportamenti alimentari** nello sviluppo di bambini e ragazzi.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Principi e strumenti del metodo *Mangio per Bene*** per la pratica educativa.
- **Alimentazione, emozioni e relazione con il corpo** in età evolutiva.
- **Attività e strategie didattiche** per promuovere benessere e consapevolezza.
- **Prevenzione del disagio** e riconoscimento di comportamenti alimentari a rischio.

Attività per docenti

EDU CIRCLE



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
Online

DURATA:
Dalle 15:30 alle 17:00

DATA:
Martedì
20 Aprile 2027

Corso Gratuito

INQUADRAMI!

AI nella didattica

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro prevede l'acquisizione di competenze pratiche nell'uso dell'**Intelligenza Artificiale** per la didattica, imparando a creare lezioni, verifiche e rubriche in modo più **rapido**. I partecipanti sperimenteranno strumenti e **prompt operativi** per personalizzare i materiali, favorire l'inclusione e ridurre il carico organizzativo.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Uso dell'IA per preparare lezioni, verifiche** e materiali didattici in meno tempo.
- **Laboratorio pratico con prompt pronti** e adattabili alle diverse discipline.
- **Strategie per personalizzare contenuti** e supportare studenti con BES e DSA.
- **Opportunità, limiti e buone pratiche** dell'IA nella scuola di oggi.

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Corso AI

Un'intorduzione al servizio alla didattica

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso accompagna i docenti alla scoperta dell'Intelligenza Artificiale, fornendo strumenti teorici e pratici per comprenderne il funzionamento e sperimentarne l'utilizzo nella progettazione didattica.

L'obiettivo è promuovere un uso consapevole e creativo dell'AI a supporto dell'insegnamento, in tutte le discipline e gradi scolastici.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Fondamenti di Intelligenza Artificiale e modelli generativi
- ChatGPT e strumenti AI per la didattica
- Progettazione di attività didattiche con l'AI
- Esercitazioni pratiche e casi d'uso disciplinari
- Riflessioni etiche e uso responsabile dell'AI a scuola

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

AI,BI e DATI

Basi di programmazione

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso guida i docenti della scuola dell'infanzia e primaria nell'esplorazione delle basi della programmazione e dell'educazione digitale, attraverso strumenti semplici e interattivi. L'obiettivo è promuovere l'uso consapevole e creativo delle tecnologie, favorendo lo sviluppo del pensiero computazionale fin dalla prima età.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione al pensiero computazionale
- Programmazione visuale con Scratch
- Attività didattiche con Bee-Bot e robotica educativa
- Uso dei dati e strumenti digitali per la didattica
- Proposte operative per l'infanzia e la primaria

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Office Pack

Per la segreteria

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso fornisce al personale di segreteria le competenze di base per utilizzare in modo efficace gli strumenti del pacchetto Office, con particolare attenzione a Excel. L'obiettivo è migliorare l'autonomia operativa nella gestione dei dati, dei documenti e delle attività amministrative quotidiane.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione a Excel: interfaccia e funzioni base
- Inserimento, formattazione e gestione dei dati
- Utilizzo di formule semplici e funzioni automatiche
- Creazione di tabelle e strumenti per l'organizzazione
- Applicazioni pratiche per la segreteria scolastica

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

ChromeBook

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso accompagna i docenti nell'utilizzo consapevole e funzionale del Chromebook come strumento didattico, fornendo competenze operative per integrare le tecnologie Google nella pratica quotidiana e favorire una didattica collaborativa, inclusiva e digitale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Panoramica sul funzionamento del Chromebook
- Utilizzo di Google Workspace for Education
- Gestione dei contenuti e condivisione in Drive
- Creazione di attività con Documenti, Moduli e Presentazioni
- Strategie per una didattica digitale efficace e inclusiva

INQUADRAMI!

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Strumenti per una didattica creativa

Cricut e (tanto) altro

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso offre ai docenti l'opportunità di esplorare strumenti e tecnologie per rendere la didattica più creativa, coinvolgente e laboratoriale. Partendo dall'uso della Cricut, sono stati presentati metodi e materiali per progettare attività manuali e digitali che stimolino la partecipazione attiva degli studenti.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione alla Cricut e al suo utilizzo in ambito scolastico
- Progettazione di materiali didattici personalizzati
- Attività creative per l'inclusione e la partecipazione
- Integrazione tra manualità, tecnologia e contenuti disciplinari
- Condivisione di buone pratiche e idee replicabili in classe

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Strumenti collaborativi per la didattica

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso guida i docenti nell'esplorazione di strumenti digitali per la collaborazione, con l'obiettivo di facilitare il lavoro in team, la condivisione di materiali e la progettazione partecipata.
L'uso consapevole di queste tecnologie favorisce una didattica più interattiva, inclusiva e organizzata.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Panoramica sugli strumenti collaborativi (Google Workspace, Microsoft 365, ecc.)
- Condivisione e co-creazione di documenti, presentazioni e materiali
- Gestione collaborativa di attività e progetti didattici
- Strategie per il lavoro di gruppo tra docenti e con gli studenti
- Buone pratiche per una didattica digitale efficace e partecipativa

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Audio: produzione musicale e podcast

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso vuole introdurre i docenti alle tecniche base di produzione audio, con un focus sulla creazione di contenuti musicali e podcast. L'obiettivo è fornire strumenti per integrare l'audio nella didattica in modo creativo, coinvolgente e accessibile, valorizzando la comunicazione espressiva e multimediale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione alla produzione audio e ai software di base
- Tecniche di registrazione e montaggio sonoro
- Creazione di podcast educativi
- Attività musicali digitali per la scuola
- Proposte didattiche interdisciplinari con l'audio

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Digital Storytelling

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso desidera guidare i docenti alla scoperta del digital storytelling come strumento didattico per stimolare la creatività, la narrazione e la partecipazione attiva degli studenti. L'obiettivo è integrare linguaggi multimediali nella didattica per valorizzare l'espressione personale e la costruzione di contenuti significativi.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Cos'è il digital storytelling e perché usarlo a scuola
- Struttura e fasi di una narrazione digitale
- Strumenti digitali per creare storie multimediali
- Attività pratiche e laboratoriali
- Applicazioni didattiche per diverse discipline e ordini scolastici

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Outdoor Education

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso accompagna i docenti alla scoperta dell'Outdoor Education come approccio pedagogico che valorizza l'ambiente naturale come spazio di apprendimento. L'obiettivo è fornire strumenti per progettare esperienze educative all'aperto che stimolino la creatività, l'interdisciplinarità e la consapevolezza ambientale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Fondamenti pedagogici dell'Outdoor Education
- Apprendimento multidisciplinare attraverso esperienze all'aperto
- Integrazione di pratiche artistiche e riflessione ecologica
- Progettazione di percorsi educativi outdoor
- Laboratori pratici e condivisione di attività replicabili

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

L2 Italiano per stranieri

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso fornisce ai docenti strumenti teorici e pratici per l'insegnamento dell'italiano come seconda lingua (L2), con particolare attenzione ai contesti scolastici multiculturali. L'obiettivo è supportare l'inclusione linguistica e favorire l'apprendimento dell'italiano da parte di studenti non italofoni, attraverso metodologie attive e materiali adeguati.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Principi base della didattica dell'italiano L2
- Strategie per l'accoglienza linguistica e l'inclusione
- Attività e giochi linguistici per la scuola primaria e secondaria
- Uso di materiali visivi e multimediali
- Valutazione e monitoraggio dei progressi linguistici

Attività per docenti

CORSO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
In presenza presso BOOM

DURATA:
In base alla richiesta

DATA:
Disponibile su richiesta

INQUADRAMI!

Didattica per studenti ADHD

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha fornito ai docenti strategie e strumenti per progettare ambienti di apprendimento inclusivi ed efficaci per studenti con ADHD. L'obiettivo è promuovere una didattica attenta ai bisogni educativi specifici, capace di valorizzare le potenzialità degli alunni attraverso metodologie attive, flessibili e motivanti.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Caratteristiche dell'ADHD in ambito scolastico
- Strategie didattiche inclusive e personalizzate
- Gestione dell'attenzione e della motivazione in classe
- Organizzazione degli spazi e dei tempi di apprendimento
- Esempi di attività e strumenti operativi per la didattica quotidiana

Attività per docenti

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER DOCENTI

In collaborazione con

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

BOOM
powered by CRIF



PERCORSO FORMATIVO



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
Online

DURATA:
6 ore
3 incontri da 2 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Con il supporto di:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

GEN AI PASS Academy

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio accompagna i docenti alla scoperta dell'**AI generativa** e delle sue applicazioni nella didattica.
Attraverso **attività pratiche e strumenti** innovativi, sviluppano competenze per progettare lezioni, creare materiali, **personalizzare l'apprendimento** e migliorare l'organizzazione del lavoro scolastico in modo efficace e inclusivo.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Fondamenti dell'AI generativa e utilizzo di strumenti** come ChatGPT e Copilot.
- **Test di autovalutazione per rilevare competenze digitali** e bisogni formativi.
- **Creazione di materiali, lezioni e attività** per supportare didattica e produttività.
- **Uso dell'AI** per inclusione, personalizzazione e apprendimento attivo degli studenti.

Attività per docenti

WORKSHOP DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
Online

DURATA:
10 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Erogato da:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

BOOM
powered by CRIF

Dai dati alla conoscenza:

Data Literacy e Intelligenza Artificiale nella didattica moderna

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio fornisce ai docenti strumenti per sviluppare **competenze di Data Literacy** e comprendere il ruolo dell'**Intelligenza Artificiale** nella didattica. Attraverso casi concreti e attività operative, approfondiscono analisi e interpretazione dei dati, uso di **modelli predittivi** e integrazione di risorse digitali nei **percorsi educativi**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Basi di statistica, tipologie di dati e tecniche** di raccolta, pulizia e organizzazione.
- **Differenze tra regressione e classificazione** nei modelli di Machine Learning.
- **Utilizzo di Open Data e dataset aperti** per attività didattiche basate su casi reali.
- **Inferenza, previsione e interpretazione dei dati** per supportare decisioni informate.

AI

Attività per le docenti

LABORATORIO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
Online

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Con il supporto di:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Gamification

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio fornisce ai docenti strumenti e strategie per integrare la **gamification** nella **pratica didattica**. Attraverso un approccio teorico e operativo, sviluppano **competenze** nella progettazione di attività coinvolgenti, nella gestione della motivazione e nell'uso di **feedback efficaci** per favorire partecipazione, collaborazione e apprendimento.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Fondamenti della gamification e analisi dei meccanismi** che favoriscono la motivazione.
- **Progettazione di attività didattiche con sfide**, livelli, obiettivi e ricompense.
- **Strategie per promuovere collaborazione, partecipazione e coinvolgimento** della classe.
- **Utilizzo di feedback e sistemi di monitoraggio** per sostenere l'apprendimento attivo.

Attività per le docenti

LABORATORIO DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di ogni ordine e grado

MODALITÀ:
Online

DURATA:
4 ore

DATA:
Disponibile su richiesta

Con il supporto di:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Cittadinanza Digitale Consapevole

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio fornisce ai docenti conoscenze e strumenti per promuovere una **cittadinanza digitale consapevole**. Approfondisce i temi della **sicurezza online,** della privacy e dell'identità digitale, sviluppando **competenze** utili a prevenire rischi della rete e a guidare gli studenti verso **comportamenti responsabili**, sicuri e rispettosi.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Identità digitale, reputazione online e gestione consapevole** delle tracce digitali.
- **Privacy, protezione dei dati personali e valore** delle informazioni condivise online.
- **Riconoscimento dei rischi del web**: phishing, truffe digitali e furto d'identità.
- **Strategie educative per promuovere sicurezza,** rispetto e responsabilità in rete.

Attività per le docenti

WORKSHOP DOCENTI



DESTINATARI:
Docenti di scuola primaria e secondaria di I e II grado

MODALITÀ:
In presenza presso sede BOOM

DURATA:
15:00 alle 18:00

DATA:
Disponibile su richiesta

È possibile richiedere il servizio navetta (non incluso)

Con il supporto di:

FONDAZIONE GOLINELLI
l'intelligenza di esserci

INQUADRAMI!

Collaborare con l'AI a scuola

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio supporta i docenti nell'**integrare l'AI generativa** nelle attività collaborative di classe.
Attraverso esperienze pratiche, sviluppano **competenze** per progettare lavori di gruppo, favorire la partecipazione degli studenti e utilizzare l'intelligenza artificiale come strumento di **supporto alla creatività**, alla **cooperazione** e all'**apprendimento attivo**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Principi del lavoro collaborativo e ruolo dell'AI** nei processi di apprendimento.
- **Tecniche e strumenti per favorire cooperazione**, dialogo e partecipazione in classe.
- **Progettazione di attività di gruppo** con il supporto dell'intelligenza artificiale.
- **Gestione dei ruoli, valutazione del lavoro svolto** e riflessione condivisa sugli esiti.

Attività per le docenti

CONTATTACI

IL TUO PROSSIMO PERCORSO INIZIA DA QUI!



Vuoi saperne di più?

Contattaci per ricevere informazioni e dettagli per costruire un percorso su misura

Via Piemonte 6/8,
Osteria Grande (BO)

education@bo-om.it

www.bo-om.it

Per rimanere sempre aggiornato a tutte le novità di education, iscriviti al canale Whatsapp!

SEGUICI SU:

boom_knowledgehub

BOOM Knowledge Hub

BOOM Knowledge Hub


BO
OM
powered by CRIF