

BOOM EDUCATION

Catalogo Attività
2025-2026

BO
OM

powered by **ERIF**



01 CHI È BOOM

- Chi siamo
- L'offerta
- La Mission e i Valori

02 LE ATTIVITÀ

- Le attività
- Personalizza la tua esperienza

03 DICONO DI NOI

- Dicono di noi

04 LE CLASSI

- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

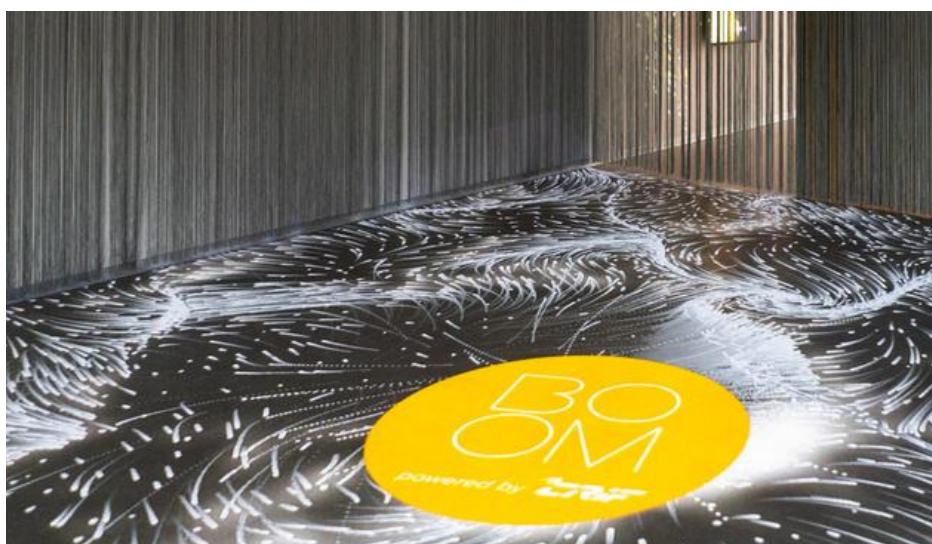
05 LE FAMIGLIE

- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

06 I DOCENTI

- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

CONTATTI



CHI SIAMO:

BOOM è Knowledge e Innovation Hub di CRIF, nato con l'obiettivo di promuovere iniziative e percorsi di formazione su temi di sviluppo tecnologico e di business dedicati a studenti, professionisti, imprenditori, startupper, executive e corporate.

www.bo-om.it | education@bo-om.it



L'OFFERTA DI BOOM:



BOOM EDUCATION

In collaborazione con Fondazione Golinelli, laboratori, eventi, campi estivi e giornate formative per scuole di ogni grado e insegnanti.



BOOM INNOVATION & STARTUP MEMBERSHIP

Iniziative in ambito open business e open innovation per le aziende e startup.



BOOM LEARNING

Percorsi di formazione (online e in presenza) sulle competenze innovative dedicate a professionisti, aziende e giovani in cerca di lavoro.



BOOM SPACES & CO-WORKING

Spazi dell'Hub fisico di BOOM a disposizione delle aziende che vorranno organizzare eventi insieme ad aree dedicate al co-working e pitch meeting.

LE ATTIVITÀ DI BOOM EDUCATION:



Attività per classi:

BOOM si rivolge a studenti delle scuole di ogni ordine e grado e offre **laboratori personalizzati** e percorsi didattici pensati per affrontare temi specifici adattandosi alle esigenze di ogni classe.

Attività per docenti:

BOOM supporta gli insegnanti con una formazione dedicata. Offriamo workshop personalizzati e gli Edu Circle, cicli di webinar online e gratuiti.



Attività per le famiglie:

BOOM propone un'ampia offerta formativa, per le famiglie, i nostri Summer e Winter Camp e i laboratori del sabato sono l'occasione per imparare divertendosi e rafforzare la collaborazione tra genitori e figli.

Le attività



PERSONALIZZA LA TUA ESPERIENZA

Vuoi creare un'esperienza su misura per te?

Con BOOM Education, la formazione si adatta alle tue esigenze.

Crea percorsi su misura scegliendo liberamente il tema, la durata, la modalità (in presenza o online) e il target a cui rivolgerti.

Un'offerta flessibile e personalizzata per un'esperienza di apprendimento unica e mirata.



TEMA



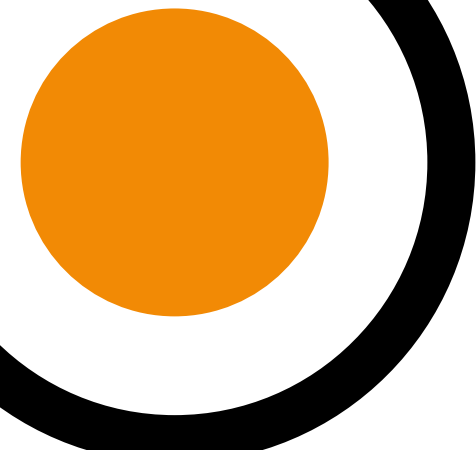
TARGET



DURATA



LUOGO



LE TEMATICHE

I percorsi di BOOM Education si fondano su temi attuali e di grande rilevanza: dall'Intelligenza Artificiale alla cybersecurity, fino ai laboratori pratici dedicati allo sviluppo delle soft skills.



Intelligenza Artificiale e Cultura dei Dati:

trasforma la curiosità in competenza, imparando a capire e usare l'IA in modo critico e consapevole.



Cybersecurity - Protetti in Rete:

naviga in sicurezza. Acquisisci le competenze per difenderti dalle minacce digitali e proteggere i tuoi dati.



Skill Lab (competenze in azione):

potenzia le tue soft skills. Un laboratorio pratico per sviluppare lavoro di squadra, creatività e problem solving

DICONO DI NOI...

3,7/4



VALUTAZIONE DOCENTI

3,8

VALUTAZIONE CORSI

3,5

VALUTAZIONE ORGANIZZAZIONE

3,7



Competenza, passione e concretezza: un'esperienza che lascia il segno!

Famiglie

Un corso che unisce teoria e pratica in modo concreto.

Classi



Un'organizzazione impeccabile, dall'accoglienza fino alla gestione della classe

Docenti

Dicono di noi

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE CLASSI



BO
OM

powered by **CRIF**





I PERCORSI

Scopri i percorsi BOOM, progettati per accendere la curiosità e preparare gli studenti alle sfide del domani.

- **Orientamento:** prepara la tua classe alle sfide del futuro con percorsi di orientamento mirati, dall'Intelligenza Artificiale alle competenze trasversali.
- **Corsi per studenti personalizzabili:** costruisci percorsi su misura, adattati alle esigenze della tua classe e alle competenze che vuoi potenziare.
- **School Lab con Fondazione Golinelli:** partecipa a laboratori interattivi pensati per stimolare curiosità e competenze pratiche





CALENDARIO CORSI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze di bambini e ragazzi, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

Consulta il nostro sito per scoprire i dettagli e il calendario completo di BOOM Education!

www.bo-om.it



Alcuni dei nostri corsi più richiesti:



Orientamento
per studenti



L'intelligenza
artificiale e i
lavori del
futuro



Coding
Ecologico



Mega Trends



Intelligenza
artificiale
per classi



CORSI PERSONALIZZABILI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze di bambini e ragazzi, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

- Intelligenza Artificiale e lavori del futuro
- Mentoring e tutoring
- Corso Intelligenza Artificiale:
Introduzione al servizio della didattica
- AI, BI e DATI: basi di programmazione
- Corso Cittadinanza digitale consapevole
temi e metodi
- Office Pack
- ChromeBook
- Strumenti per una didattica creativa:
Cricut e (tanto) altro
- Strumenti collaborativi per la didattica
- Audio: produzione musicale e podcast
- Digital Storytelling
- Outdoor Education

ORIENTAMENTO



DESTINATARI:

Studenti 3° media o 4°
e 5° superiore



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

35 minuti



INQUADRAMI!

BOOM Future Trends

Prepariamo i Giovani per le Sfide di Domani

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un'esperienza didattica immersiva e innovativa, pensata per studenti e studentesse dai 14 anni in su, che unisce tecnologia, storytelling e orientamento in un percorso digitale unico. Grazie alla nostra app educativa, le scuole possono offrire ai ragazzi un viaggio interattivo tra i grandi temi del futuro, stimolando curiosità, consapevolezza e progettualità.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Video interattivi su AI, tecnologia e sostenibilità per stimolare riflessione e curiosità
- Quiz personalizzati per scoprire attitudini e interessi legati ai trend del futuro
- Avatar ispiratori che raccontano storie di carriere reali e percorsi professionali
- Esplorazione guidata dei megatrend: AI, open innovation, sostenibilità e Agenda 2030
- Attività di orientamento per aiutare gli studenti a immaginare il proprio futuro

ORIENTAMENTO



DESTINATARI:

Studenti 3° media o 4° e 5° superiore



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

4 ore



INQUADRAMI!

Intelligenza Artificiale

E i lavori del futuro

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro introduce gli studenti all'impatto dell'intelligenza artificiale sul mondo del lavoro, aiutandoli a esplorare le professioni emergenti e le competenze richieste per orientarsi consapevolmente nel futuro. Grazie all'intervento di un HR Talent, verranno offerti consigli pratici su come costruire un curriculum efficace e affrontare un colloquio.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Cos'è l'intelligenza artificiale e come sta cambiando il lavoro
- Professioni emergenti e settori in evoluzione
- Competenze chiave per il futuro (digitali, trasversali, creative)
- Quiz e attività interattive per scoprire attitudini personali
- Tips pratici su CV e colloqui a cura di un HR Talent



DESTINATARI:

Studenti secondaria 1° e 2° grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

Da 4 a 20 ore



Intelligenza Artificiale per le classi

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso introduce gli studenti ai concetti base dell'Intelligenza Artificiale, stimolando curiosità, pensiero critico e consapevolezza sull'uso delle tecnologie. Attraverso attività pratiche e laboratoriali, i ragazzi hanno esplorato il funzionamento dell'AI e le sue applicazioni nel mondo reale e nella scuola.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Cos'è l'Intelligenza Artificiale e dove la incontriamo ogni giorno
- Attività pratiche con strumenti AI (es. ChatGPT, generatori di immagini)
- Riflessioni su rischi, opportunità e uso consapevole dell'AI
- Laboratori creativi: scrittura, immagini, giochi e simulazioni
- Discussione sui lavori del futuro e ruolo dell'AI nella società



ORIENTAMENTO



DESTINATARI:

Studenti secondaria 1° e 2° grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

Da 4 a 20 ore



Tutoring e mentoring

Per studenti a rischio dispersione

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il percorso offre un supporto personalizzato a studenti considerati fragili o a rischio di dispersione scolastica, attraverso un rapporto 1:1 con un docente tutor. L'obiettivo è rafforzare la motivazione, migliorare il metodo di studio e favorire il benessere scolastico, valorizzando le potenzialità individuali in un contesto di fiducia e ascolto.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Costruzione di una relazione educativa positiva
- Supporto allo studio e recupero delle competenze di base
- Sviluppo dell'autonomia e dell'autoefficacia
- Attività personalizzate per il rinforzo motivazionale
- Orientamento e accompagnamento nel percorso scolastico



BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE CLASSI



In collaborazione con



**FONDAZIONE
GOLINELLI**
l'intelligenza
di esserci

BOOM

powered by **CRIF**



SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Scuola primaria
II ciclo e secondaria
di I grado



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

4 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

BO
OM
powered by **CRIF**

3D Modeling

OBIETTIVI FORMATIVI:

La **modellazione 3D** è una tecnica di **disegno, virtuale e tridimensionale**, che abilita gli/le utenti a rappresentare in un ambiente digitale qualsiasi tipo di forma tridimensionale.

A partire da una semplice idea o da un progetto personale, chiunque può dargli forma e rappresentarli grazie alla modellazione 3D e a software gratuiti e semplici da usare

In collaborazione con:



Attività per le classi

SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Classi di 4° e 5°
della scuola primaria



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

4 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

In collaborazione con:



Attività per le classi



Impresa in gioco:

Mi presento con Scratch

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il **coding creativo** permette di esprimersi attraverso un racconto interattivo, offrendo un'opportunità unica di **auto-esplorazione** e **sviluppo di una prospettiva esterna su sé stessi**.

Durante il corso, gli studenti verranno guidati nella riflessione sui prossimi passi della loro **carriera scolastica**, in particolare l'avvicinarsi alla scuola secondaria di I grado. Saranno incoraggiati a valorizzare le proprie competenze e attitudini scolastiche, con un focus sulle materie di studio e sull'identificazione delle proprie passioni.



SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Classi di 4° e 5°
della scuola primaria



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

4 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

In collaborazione con:



Impresa in gioco:

La mia idea di impresa

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il **coding creativo** permette di esprimersi attraverso un racconto interattivo, offrendo un'opportunità unica di **auto-esplorazione** e **sviluppo di una prospettiva esterna su sé stessi**.

Durante il corso, gli studenti verranno guidati nella riflessione sui prossimi passi della loro **carriera scolastica**, in particolare l'avvicinarsi alla scuola secondaria di I grado. Saranno incoraggiati a valorizzare le proprie competenze e attitudini scolastiche, con un focus sulle materie di studio e sull'identificazione delle proprie passioni.



Attività per le classi

SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Scuola primaria
II ciclo e secondaria
di I grado



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

4 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

BO
OM
powered by **CRIF**

Mega Trends

OBIETTIVI FORMATIVI:

I dati sono sempre più importanti per seguire e comprendere la **grande evoluzione che caratterizza l'epoca contemporanea.**

Durante l'attività, i/le partecipanti saranno chiamati/e a elaborare e interpretare i dati relativi per poi progettare una soluzione che aiuti a rispondere alla sfida di raggiungere gli obiettivi dell'**Agenda 2030.**

In collaborazione con:



FONDAZIONE
GOLINELLI
l'intelligenza
di esserci



Attività per le classi

SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Scuola primaria
Il ciclo e secondaria
di I grado



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

2 appuntamenti
da 2 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

BOOM
powered by 

Coding Ecologico

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il **Scratch** è la piattaforma digitale per eccellenza per introdurre alle **logiche della programmazione informatica**, al **pensiero creativo** e allo **storytelling**.

In questo laboratorio i/le partecipanti creano giochi e storie legate alla sostenibilità ambientale (spreco alimentare, impatto ecologico, risparmio energetico).

In collaborazione con:



FONDAZIONE
GOLINELLI
l'intelligenza
di esserci



Attività per le classi

SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Scuola primaria
II ciclo e secondaria
di I grado



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

4 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

In collaborazione con:



BOOM
powered by **CRIF**

Robotica sociale e Intelligenza artificiale

OBIETTIVI FORMATIVI:

Nel laboratorio si programma un robot educativo con un computer per interagire in linguaggio naturale. Viene illustrata la differenza tra programmazione tradizionale e quella basata sull'intelligenza artificiale, utilizzando un albero decisionale per un comportamento intelligente del robot. Si utilizza un linguaggio visuale semplice, simile a Scratch, con una vasta libreria di funzioni per integrare servizi di intelligenza artificiale.



Attività per le classi

SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Scuola primaria
Il ciclo e secondaria
di I grado



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

4 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

In collaborazione con:



FONDAZIONE
GOLINELLI
l'intelligenza
di esserci



BOOM
powered by **CRIP**

Fake News

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il **Coronavirus** ha sicuramente causato grandi cambiamenti sulle nostre abitudini di vita, ma le restrizioni adottate per combattere l'emergenza sanitaria hanno davvero portato **benefici all'ambiente**, limitando **l'inquinamento** e il **cambiamento climatico** che ne deriva?

Si propone un'attività sulle **fake news**, con una particolare declinazione sul tema ambientale, così da analizzare insieme alcune delle principali notizie relative al legame tra la pandemia mondiale e l'ambiente.



Attività per le classi

SCHOOL LABS



DESTINATARI:

Classi di scuola
secondaria di II grado



MODALITÀ:

In presenza
presso BOOM



DURATA:

4 ore

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

BOOM
powered by **ERIP**

Machine Learning

OBIETTIVI FORMATIVI:

Attraverso un'esperienza interattiva, i giovani potranno esplorare il Machine Learning, addestrando una macchina al riconoscimento di oggetti e immaginando applicazioni innovative.

Le classi III, IV e V della scuola secondaria di secondo grado approfondiranno la connessione tra dati e intelligenza artificiale, con accesso a repository di dataset gratuiti e supporto nella prototipazione di idee applicative in vari ambiti.

In collaborazione con:



FONDAZIONE
GOLINELLI
l'intelligenza
di esserci



Attività per le classi

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE FAMIGLIE



BO
OM

powered by **CRIF**

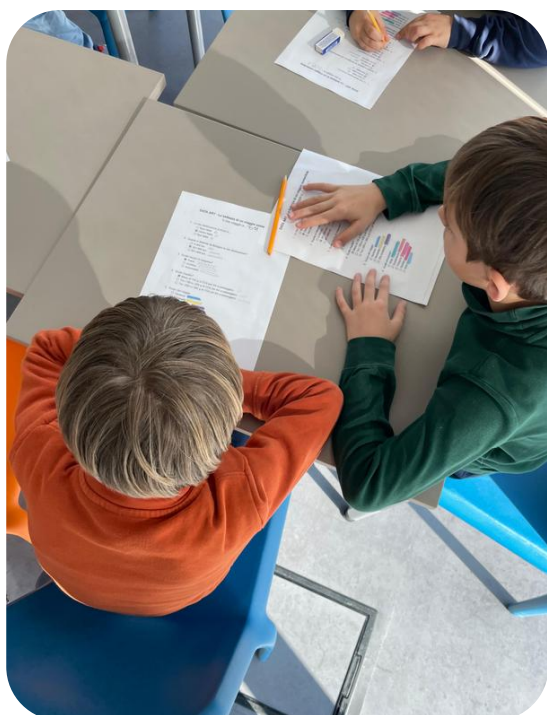




I PERCORSI

Scopri i percorsi BOOM, che guidano i più giovani alla scoperta di robotica, coding e pensiero critico, sviluppando nuove competenze in un ambiente stimolante e sicuro.

- **Laboratori del Sabato:** Trasforma il tuo sabato! I nostri laboratori offrono la creatività che la tua famiglia stava cercando. Un'occasione per imparare, divertirsi e creare ricordi indimenticabili, tutti insieme.
- **Summer e Winter Camp:** I nostri camp sono l'ideale per un'esperienza immersiva e indimenticabile. Che sia d'estate o d'inverno, offriamo settimane tematiche ricche di attività e nuove amicizie.



CALENDARIO CORSI

Consulta il nostro sito per scoprire i dettagli e il calendario completo di BOOM Education!

www.bo-om.it



Alcuni dei nostri corsi più richiesti:

2025

**Settembre-
Ottobre**

 **AI AM ALIVE:** Tra emozioni, empatia e intelligenza artificiale

 **Halloween - BOOM !buster:** Caccia ai fantasmi digitali

Novembre-Dicembre

 **Missione BOOM:** Il segnale perduto

 **WINTER PHOTO LAB:** Racconta il tuo mondo

 **WINTER STAGE LAB:** Emozioni in scena

2026

**Marzo-
Aprile**

 **Racconti visivi**
e immagini in movimento

 **Musica e New Generation:**
Il mio primo podcast

**Maggio-
Giugno**

 **AI Summer Camp**

 **SOFT SKILL Summer Camp**

**DESTINATARI:**

Ragazzi/e
tra i 6 e i 16 anni

**MODALITÀ:**

In presenza presso
BOOM

**DURATA:**

Dalle 14:30 alle 17:30

**DATA:**

Sabato
25 Ottobre 2025



35,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BOOM! busters:

Caccia ai fantasmi digitali

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio mira a introdurre i concetti fondamentali della **sicurezza informatica** in modo divertente e coinvolgente, stimolando nei partecipanti la capacità di **riconoscere minacce digitali** attraverso il gioco e la creatività.

I ragazzi saranno guidati in un percorso interattivo che favorisce il **pensiero critico, la collaborazione e l'immaginazione**, trasformandoli in veri e propri "cacciatori di fantasmi digitali".

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cyber Security per ragazzi:** introduzione ludica ai concetti di virus, phishing, malware e protezione online.
- **Attività interattive:** giochi di ruolo, memory e escape room digitale per imparare divertendosi.
- **Educazione alla consapevolezza digitale:** riconoscere email sospette, password sicure e comportamenti online corretti.
- **Creatività e storytelling:** creazione del proprio "fantasma digitale" con materiali di riciclo.





DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 16 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 14:30 alle 17:30



DATA:

Sabato
22 Novembre 2025



35,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

Missione BOOM: Il Segnale Perduto

OBIETTIVI FORMATIVI:

In questa edizione natalizia, i partecipanti saranno coinvolti in una missione per recuperare un misterioso "segnale perduto" che minaccia la comunicazione tra i dispositivi digitali del Polo Nord.

Il laboratorio mira a **introdurre i concetti base della sicurezza informatica** e del pensiero computazionale in modo narrativo e immersivo, stimolando la collaborazione, la creatività e la capacità di risolvere problemi in squadra.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Intelligenza Artificiale:** introduzione all'IA, esempi pratici e un quiz per capire come funziona nella vita di tutti i giorni.
- **Emozioni e algoritmi:** giochi per scoprire se le IA possono riconoscere le emozioni umane.
- **Empatia artificiale:** una discussione guidata sul significato di "capire" le emozioni e sulla capacità di una macchina di farlo.
- **Laboratorio creativo:** progetta il tuo assistente virtuale "empatico" con disegni, storie o prototipi di carta.
- **Etica e futuro:** riflessione finale su rischi, opportunità e responsabilità dell'IA.



WINTER CAMP



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 14 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



DATA:

Lunedì
22 Dicembre 2025



50,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BO
OM
powered by **ERIP**

WINTER PHOTO LAB:

Racconta il tuo mondo

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio invernale per esplorare il **potere della fotografia** come linguaggio espressivo e creativo.

I partecipanti impareranno a osservare il mondo con occhi nuovi, a **raccontare storie attraverso le immagini** e a sviluppare uno sguardo personale, tra tecnica e immaginazione.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione ai principi base della fotografia** con esempi e giochi visivi.
- **Scatti d'inverno:** esplorazione fotografica indoor e outdoor per catturare dettagli, atmosfere e storie stagionali.
- **Editing creativo:** uso di app semplici per modificare e valorizzare le foto scattate.
- **Photo challenge:** mini-sfide a tema natalizio per stimolare l'osservazione e la narrazione visiva.
- **Mostra finale:** piccola esposizione condivisa.



Attività per le famiglie

WINTER CAMP



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 14 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



DATA:

Martedì
23 Dicembre 2025



50,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BO
OM
powered by **ERIF**

WINTER STAGE LAB:

Emozioni in scena

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un **laboratorio teatrale** invernale per scoprire il potere della voce, del corpo e dell'immaginazione.

I partecipanti saranno guidati in un percorso espressivo che li aiuterà a **comunicare meglio, lavorare in gruppo e portare in scena emozioni e storie**. Il teatro diventa così uno strumento per crescere, conoscersi e divertirsi insieme.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Giochi teatrali:** attività di gruppo per sciogliere il corpo, stimolare la fiducia e l'ascolto reciproco.
- **Voce e movimento:** esercizi per esplorare il linguaggio del corpo e la potenza della voce espressiva.
- **Improvvisazione creativa:** scene inventate sul momento per allenare fantasia, reattività e collaborazione.
- **Mini performance:** costruzione di brevi sketch o monologhi. Cerchio finale: condivisione dell'esperienza e restituzione collettiva.



Attività per le famiglie

WINTER CAMP



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 14 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



DATA:

Lunedì
29 Dicembre 2025



50,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BO
OM
powered by **CRIF**

WINTER TECH MISSION:

Operazione Salva Babbo Natale

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il winter camp accompagna i partecipanti in missione per salvare Babbo Natale da un **misterioso blackout tecnologico** che ha colpito il Polo Nord.

I ragazzi esploreranno il mondo della **sicurezza digitale** attraverso giochi, enigmi e attività creative. L'obiettivo è **sviluppare competenze digitali di base, capacità di problem solving e uso critico della tecnologia**, il tutto in un'atmosfera magica e natalizia

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Missione interattiva a tema natalizio:** i partecipanti, nei panni di agenti tech, dovranno salvare il Natale.
- **Enigmi digitali, codici e puzzle** da risolvere per riattivare il sistema di consegna regali.
- **Cyber giochi e sfide logiche:** memory, quiz e simulazioni per imparare a riconoscere minacce digitali e proteggere i dati.
- **Laboratorio creativo "Elfi Digitali":** creazione di personaggi, gadget o decorazioni tech con materiali di riciclo.



Attività per le famiglie

WINTER CAMP



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 14 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



DATA:

Martedì
30 Dicembre 2025



50,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BO
OM
powered by **CRIF**

WINTER TECH CAMP:

Inventori del futuro

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il Winter Tech Camp è un laboratorio immersivo che stimola la curiosità, la creatività e il pensiero progettuale.

Attraverso attività pratiche e collaborative, **i ragazzi esploreranno il mondo della tecnologia, dell'innovazione e dell'intelligenza artificiale**, imparando a ideare soluzioni originali per il futuro.

Il laboratorio promuove il lavoro di squadra, la consapevolezza digitale e l'approccio creativo alla tecnologia.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Viaggio nel futuro:** introduzione narrativa e interattiva per immaginare il mondo tra 20 anni e i bisogni delle persone.
- **Laboratorio delle invenzioni:** progettazione guidata di un'invenzione tecnologica utile, con schizzi, prototipi e storytelling.
- **AI e robotica per tutti:** attività ludiche per comprendere come funzionano le intelligenze artificiali e i robot.
- **Expo finale degli inventori:** presentazione delle invenzioni, con premi simbolici.



Attività per le famiglie



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 16 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 14:30 alle 17:30



DATA:

Sabato
24 Gennaio 2026



50,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

AI AM ALIVE

Tra empatia, emozioni e intelligenza artificiale

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio ha l'obiettivo di avvicinare i giovani al mondo dell'intelligenza artificiale attraverso un approccio esperienziale ed empatico. I partecipanti esploreranno come le macchine "percepiscono" emozioni, come vengono progettati i sistemi intelligenti e quali sono le implicazioni etiche e sociali. Il percorso stimola la riflessione critica, la consapevolezza emotiva e la capacità di dialogare con la tecnologia in modo creativo e responsabile.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Intelligenza Artificiale:** introduzione con esempi concreti e quiz per capire come funziona l'AI nella vita quotidiana.
- **Emozioni e algoritmi:** giochi per esplorare come e se le AI riconoscono le emozioni umane.
- **Empatia artificiale:** discussione guidata su cosa significa "capire" un'emozione e se una macchina può farlo.
- **Laboratorio creativo:** progettazione di un assistente virtuale "empatico" con disegni, storie o prototipi cartacei.
- **Etica e futuro:** riflessione finale su rischi, opportunità e responsabilità nell'uso dell'AI.





DESTINATARI:

Famiglie con figli



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 14:30 alle 17:30



DATA:

Sabato
7 Febbraio 2026



50,00 Euro
a partecipante



Gaming per Famiglie

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio pensato per avvicinare bambini e genitori al mondo del gaming in modo consapevole, creativo e condiviso. Attraverso attività pratiche, giochi di gruppo e momenti di confronto, esploreremo insieme il valore educativo e sociale del videogioco, promuovendo il dialogo tra generazioni e la collaborazione in famiglia.

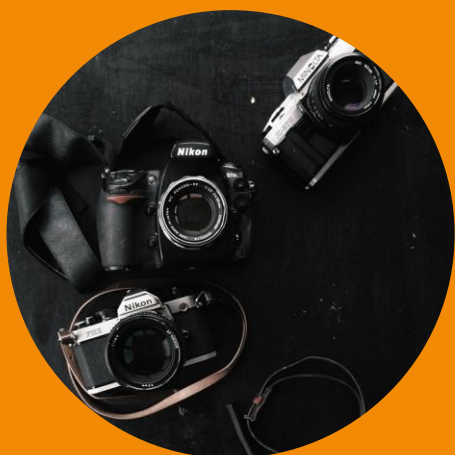
CONTENUTI DEL CORSO:

- Favorire la comunicazione tra figli e genitori sul tema del gaming
- Scoprire insieme giochi adatti a tutte le età
- Riflettere sull'uso consapevole e responsabile dei videogiochi
- Sperimentare attività ludiche che stimolano creatività, collaborazione e divertimento



INQUADRAMI!

LABORATORIO DEL SABATO



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 16 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 14:30 alle 17:30



DATA:

Sabato
14 Marzo 2026



35,00 Euro
a partecipante



BO
OM
powered by **CRIF**

Racconti visivi e immagini in movimento

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso guida i partecipanti nell'analisi e nella **produzione consapevole di immagini e video**, esplorando il rapporto tra linguaggi visivi e comunicazione digitale.

L'obiettivo è fornire strumenti tecnici, storici e metodologici per **utilizzare la fotografia e il video come mezzi espressivi e narrativi**, capaci di veicolare idee, emozioni e pensieri.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Costruzione dell'immagine** fotografica e audiovisiva
- **Storytelling visivo** e nuovi media
- **Tecniche e linguaggi dell'audiovisivo**
- **Analisi di opere contemporanee** e contesti digitali
- **Realizzazione di contenuti multimediali originali** con CapCut



Attività per le famiglie



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 6 e i 16 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 14:30 alle 17:30



DATA:

Sabato
11 Aprile 2026



35,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

Musica e New Generation:

Il mio primo podcast

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il campo estivo guida i partecipanti in un **viaggio creativo e tecnologico** alla scoperta dell'intelligenza artificiale.

Attraverso giochi, esperimenti e progetti pratici, i ragazzi imparano a **conoscere l'AI**, a riflettere sul suo impatto nella società e a immaginare soluzioni innovative per il futuro.

Il percorso stimola **pensiero critico**, **collaborazione** e **consapevolezza digitale**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cos'è l'AI?:** introduzione interattiva con quiz, giochi e simulazioni per capire come funziona l'intelligenza artificiale.
- **AI in azione:** laboratori pratici con strumenti creativi (testo, immagini, musica, chatbot).
- **Progetti futuri:** ideazione e prototipazione di invenzioni tech per migliorare il mondo.
- **Etica e immaginazione:** riflessioni su rischi, limiti e responsabilità dell'uso dell'AI.
- **Expo finale:** presentazione dei progetti con premi, attestati e mostra delle invenzioni.



SUMMER CAMP



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 10 e i 16 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



DATA:

Dal 22 al 26
Giugno 2026



200,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BO
OM
powered by **ERIP**

Al Summer Camp

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il campo estivo guida i partecipanti in un **viaggio creativo e tecnologico** alla scoperta dell'intelligenza artificiale.

Attraverso giochi, esperimenti e progetti pratici, i ragazzi imparano a **conoscere l'AI**, a riflettere sul suo impatto nella società e a immaginare soluzioni innovative per il futuro.

Il percorso stimola **pensiero critico**, **collaborazione** e **consapevolezza digitale**.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cos'è l'AI?:** introduzione interattiva con quiz, giochi e simulazioni per capire come funziona l'intelligenza artificiale.
- **AI in azione:** laboratori pratici con strumenti creativi (testo, immagini, musica, chatbot).
- **Progetti futuri:** ideazione e prototipazione di invenzioni tech per migliorare il mondo.
- **Etica e immaginazione:** riflessioni su rischi, limiti e responsabilità dell'uso dell'AI.
- **Expo finale:** presentazione dei progetti con premi, attestati e mostra delle invenzioni.



Attività per le famiglie

SUMMER CAMP



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 11 e i 16 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



DATA:

Lunedì
8 Giugno 2026



50,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BOOM
powered by **ERIF**

BOOM €conomy

Il laboratorio dei soldi furbi

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio mira a introdurre i ragazzi al mondo della finanza personale, aiutandoli a comprendere il valore del denaro e a sviluppare competenze utili per gestire le proprie risorse in modo consapevole. Attraverso attività interattive, simulazioni e giochi, i partecipanti imparano a pianificare un budget, risparmiare, fare scelte di consumo responsabili e conoscere gli strumenti digitali legati al denaro.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Costruzione e gestione di un budget personale
- Consumo consapevole e strategie anti-spreco
- Introduzione al risparmio e agli investimenti base
- Pagamenti digitali e sicurezza online
- Simulazioni di vita reale e giochi economici



Attività per le famiglie

SUMMER CAMP



DESTINATARI:

Ragazzi/e
tra i 10 e i 16 anni



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



DATA:

Dal 13 al 17
Luglio 2026



200,00 Euro
a partecipante



INQUADRAMI!

BO
OM
powered by **ERIF**

Soft Skill Summer Camp

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il Soft Skills Summer Camp è pensato per aiutare i giovani a sviluppare **competenze trasversali fondamentali** per la vita e il lavoro del futuro.

Attraverso **giochi di ruolo**, **attività creative** e **sfide collaborative**, i partecipanti imparano a comunicare meglio, lavorare in squadra, gestire le emozioni e risolvere problemi in modo efficace e consapevole.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Comunicazione efficace:** esercizi di ascolto attivo e gestione dei conflitti.
- **Teamwork e leadership:** attività di gruppo per sviluppare fiducia e la collaborazione.
- **Gestione delle emozioni:** tecniche di consapevolezza emotiva e strategie per affrontare situazioni stressanti.
- **Problem solving creativo:** sfide e giochi per allenare il pensiero laterale e la capacità decisionale.
- **Progetto finale:** presentazione di un'idea o attività che valorizzi le soft skills acquisite.



Attività per le famiglie

BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER DOCENTI



BO
OM

powered by **CRIF**





I PERCORSI

BOOM è al fianco degli insegnanti con un'offerta formativa pensata per un aggiornamento continuo e di qualità.

I nostri percorsi sono creati per ispirare, fornire strumenti pratici e sostenere la crescita professionale, trasformando ogni sfida in un'opportunità di insegnamento.

- **Workshop Personalizzati:** progettati su misura per il tuo istituto e il tuo team. Scegli i temi, definisci gli obiettivi e lavoriamo insieme per creare un percorso formativo che risponda perfettamente alle tue necessità
- **Edu Circle: Incontri Gratuiti e Online:** gli Edu Circle sono incontri online gratuiti, un'occasione imperdibile per confrontarsi con colleghi e esperti del settore. Discutiamo insieme di didattica, innovazione e nuove tendenze, creando una rete di supporto e scambio.





CALENDARIO CORSI

Ogni percorso è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze didattiche, garantendo adattabilità su discipline specifiche e bisogni formativi

Consulta il nostro sito per scoprire il calendario completo sull'offerta BOOM Education per docenti!

www.bo-om.it



INQUADRAMI!

2025

Ottobr

e



Intelligenza artificiale in classe:
Come e perchè

Dicembr

e



Didattica inclusiva
Strategie per una scuola per tutti

2026

Gennaio - Febbraio



Parla, respira e convinci: il potere della voce!



Pensiero computazionale: sviluppare logica e creatività in ogni disciplina

Marz



PODCASTIC: raccontarsi con la voce



Tecnologie accessibili: strumenti digitali per una didattica più equa

Maggi

o



AI consapevole: l'intelligenza artificiale in classe



CORSI PERSONALIZZABILI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze dei docenti e della classe, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

- Intelligenza Artificiale e lavori del futuro
- Mentoring e tutoring
- Corso Intelligenza Artificiale:
Introduzione al servizio della didattica
- AI, BI e DATI: basi di programmazione
- Corso Cittadinanza digitale consapevole
temi e metodi
- Office Pack per la segreteria
- ChromeBook
- Strumenti per una didattica creativa:
Cricut e (tanto) altro
- Strumenti collaborativi per la didattica
- Audio: produzione musicale e podcast
- Digital Storytelling
- Outdoor Education

EDU CIRCLE



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

Online



DURATA:

Dalle 15:30 alle 17:00



DATA:

Martedì
7 Ottobre 2025



Corso Gratuito

INQUADRAMI!



Intelligenza artificiale in classe

Come e perchè

BOOM
powered by **CRIF**

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro ha l'obiettivo di offrire uno spazio di confronto aperto e informato sull'**introduzione dell'intelligenza artificiale nella didattica**.

I docenti potranno esplorare insieme **potenzialità, limiti e implicazioni educative** dell'uso dell'AI in classe, condividendo esperienze, dubbi e buone pratiche in un formato dialogico e partecipativo.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Panoramica introduttiva:** cos'è l'AI e perché è rilevante per la scuola.
- **Esempi pratici:** strumenti e casi d'uso concreti in ambito didattico.
- **Riflessione critica:** rischi, bias e limiti dell'uso dell'AI con gli studenti.
- **Spazio di dialogo:** confronto tra pari, domande aperte e scambio di esperienze.
- **Risorse utili:** materiali, link e spunti per approfondire e sperimentare.



Attività per docenti

EDU CIRCLE



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

Online



DURATA:

Dalle 15:30 alle 17:00



DATA:

Martedì
2 Dicembre 2025



Corso Gratuito

INQUADRAMI!



Didattica inclusiva

Strategie per una scuola per tutti

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro ha lo scopo di offrire uno spazio di confronto tra docenti su come **rendere l'ambiente scolastico più inclusivo** e accessibile.

Attraverso esempi, riflessioni e dialogo aperto, si esploreranno strategie concrete per valorizzare le differenze, promuovere l'equità e costruire una scuola davvero per tutti

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Inclusione oggi:** cosa significa davvero fare didattica inclusiva nel contesto attuale.
- **Strategie pratiche:** strumenti e approcci per rispondere ai bisogni educativi diversi.
- **Tecnologie inclusive:** risorse digitali a supporto dell'apprendimento personalizzato.
- **Esperienze a confronto:** spazio per raccontare buone pratiche e criticità vissute.
- **Domande aperte e dialogo:** confronto tra pari per costruire nuove prospettive comuni



Attività per docenti



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

Dalle 16:30 alle 19:30



DATA:

Giovedì
15 Gennaio 2026



**40,00 Euro
a partecipante**

INQUADRAMI!



Parla, respira e convinci: Il potere della voce!

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio aiuta docenti, formatori e professionisti a scoprire e potenziare la propria **voce come strumento di comunicazione efficace**.

Attraverso esercizi pratici e momenti di ascolto attivo, i partecipanti imparano a modulare tono, ritmo ed espressività per comunicare con maggiore autenticità, chiarezza e impatto.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Consapevolezza vocale:** ascolto della propria voce, vocalizzi e registrazioni per migliorare l'autopercezione.
- **Tecniche respiratorie e articolatorie:** respirazione diaframmatica, stretching vocale e riscaldamento.
- **Lettura espressiva:** lettura di testi con attenzione a ritmo, intonazione e pause.
- **Public speaking e pitch personale**
- **Toolbox vocale:** kit di esercizi quotidiani e consigli pratici per allenare la voce nel tempo.



EDU CIRCLE



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

Online



DURATA:

Dalle 15:30 alle 17:00



DATA:

Martedì
3 Febbraio 2026



Corso Gratuito

INQUADRAMI!



BO
OM
powered by **CRIF**

Pensiero computazionale

sviluppare logica e creatività in ogni disciplina

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro propone un approfondimento sul **pensiero computazionale come competenza trasversale**, utile non solo nelle materie STEM ma in ogni ambito educativo.

I docenti esploreranno come **stimolare logica, problem solving e creatività** attraverso attività pratiche e interdisciplinari, favorendo un approccio attivo e inclusivo all'apprendimento.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Pensiero computazionale:** definizione e applicazioni nella didattica quotidiana.
- **Strategie didattiche:** esempi di attività unplugged e digitali per sviluppare logica e creatività.
- **Interdisciplinarietà:** come integrare il pensiero computazionale in italiano, arte, storia, ecc.
- **Condivisione di esperienze:** spazio per raccontare pratiche efficaci e sperimentazioni.
- **Risorse e strumenti:** materiali utili per progettare attività da portare in classe.



Attività per docenti



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

Dalle 16:30 alle 19:30



DATA:

Giovedì
5 Marzo 2026



**40,00 Euro
a partecipante**

INQUADRAMI!



PODCASTIC:

raccontarsi con la voce

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio vuole introdurre i docenti alle **tecniche base di produzione audio**, con un focus sulla **creazione di contenuti musicali e podcast**.

L'obiettivo è fornire strumenti per integrare l'audio nella didattica in modo creativo, coinvolgente e accessibile, valorizzando la comunicazione espressiva e multimediale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione alla produzione audio** e ai software di base
- **Tecniche di registrazione** e montaggio sonoro
- **Creazione di podcast educativi**
- **Attività musicali digitali** per la scuola
- **Proposte didattiche interdisciplinari con l'audio**

**DESTINATARI:**

Docenti di ogni ordine e grado

**MODALITÀ:**

Online

**DURATA:**

Dalle 15:30 alle 17:00

**DATA:**

Martedì
31 Marzo 2026



Corso Gratuito

INQUADRAMI!



Tecnologie accessibili

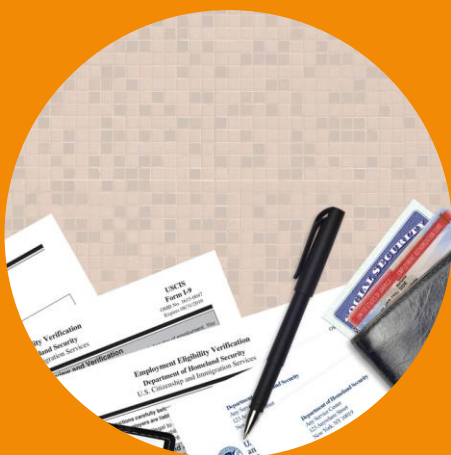
strumenti digitali per una didattica più equa

OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro si propone di esplorare come le tecnologie digitali possano diventare alleate fondamentali per una didattica più inclusiva ed equa. I docenti avranno l'opportunità di conoscere strumenti accessibili, condividere esperienze e riflettere su come progettare ambienti di apprendimento che valorizzino ogni studente, a prescindere dalle sue abilità.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Accessibilità digitale:** cosa significa e perché è fondamentale nella scuola di oggi.
- **Strumenti e risorse:** panoramica di app, estensioni e piattaforme inclusive.
- **Progettazione universale:** principi per creare attività accessibili a tutti.
- **Esperienze e buone pratiche:** spazio per il confronto tra docenti.
- **Toolkit per l'inclusione:** materiali e link utili da usare subito in classe.



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

Dalle 16:30 alle 19:30



DATA:

Giovedì
9 Aprile 2026



**40,00 Euro
a partecipante**

INQUADRAMI!



Cittadinanza digitale consapevole:

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso fornisce strumenti teorici e pratici per affrontare i temi della cittadinanza digitale in classe, promuovendo un uso consapevole, critico e responsabile delle tecnologie digitali da parte degli studenti.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Educazione alla cittadinanza digitale e ai diritti online
- Sicurezza, privacy e identità digitale
- Prevenzione del cyberbullismo e dei comportamenti a rischio
- Uso consapevole dei social media e delle piattaforme digitali
- Metodologie e strumenti per lavorare sul digitale in classe





DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

Dalle 16:30 alle 19:30



DATA:

Giovedì
7 Maggio 2026



**40,00 Euro
a partecipante**

INQUADRAMI!



AI consapevole: l'intelligenza artificiale in classe

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio guida docenti ed educatori alla **scoperta del potenziale dell'intelligenza artificiale** in ambito scolastico, promuovendo un uso critico, etico e creativo.

Attraverso attività pratiche e riflessioni condivise, i partecipanti imparano a integrare l'IA nella didattica in modo consapevole e progettuale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione partecipata:** confronto su percezioni e pregiudizi legati all'IA.
- **Sperimentazione pratica:** uso di diverse AI per attività didattiche.
- **Laboratorio collaborativo:** progettazione di una mini-attività con l'IA, con focus su finalità, ruolo docente e pensiero critico.
- **Riflessione etica:** discussione guidata su rischi, limiti e responsabilità nell'uso dell'IA in classe.
- **Strumenti e risorse:** esempi concreti per portare l'IA in aula in modo efficace.



CORSO DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



Corso AI

Un'introduzione al servizio alla didattica

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso accompagna i docenti alla scoperta dell'Intelligenza Artificiale, fornendo strumenti teorici e pratici per comprenderne il funzionamento e sperimentarne l'utilizzo nella progettazione didattica.

L'obiettivo è promuovere un uso consapevole e creativo dell'AI a supporto dell'insegnamento, in tutte le discipline e gradi scolastici.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Fondamenti di Intelligenza Artificiale e modelli generativi
- ChatGPT e strumenti AI per la didattica
- Progettazione di attività didattiche con l'AI
- Esercitazioni pratiche e casi d'uso disciplinari
- Riflessioni etiche e uso responsabile dell'AI a scuola





DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



AI, BI e DATI

Basi di programmazione

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha guidato i docenti della scuola dell'infanzia e primaria nell'esplorazione delle basi della programmazione e dell'educazione digitale, attraverso strumenti semplici e interattivi. L'obiettivo è promuovere l'uso consapevole e creativo delle tecnologie, favorendo lo sviluppo del pensiero computazionale fin dalla prima età.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione al pensiero computazionale
- Programmazione visuale con Scratch
- Attività didattiche con Bee-Bot e robotica educativa
- Uso dei dati e strumenti digitali per la didattica
- Proposte operative per l'infanzia e la primaria



CORSO DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



Office Pack

Per la segreteria

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso fornisce al personale di segreteria le competenze di base per utilizzare in modo efficace gli strumenti del pacchetto Office, con particolare attenzione a Excel. L'obiettivo è migliorare l'autonomia operativa nella gestione dei dati, dei documenti e delle attività amministrative quotidiane.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione a Excel: interfaccia e funzioni base
- Inserimento, formattazione e gestione dei dati
- Utilizzo di formule semplici e funzioni automatiche
- Creazione di tabelle e strumenti per l'organizzazione
- Applicazioni pratiche per la segreteria scolastica



CORSO DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



ChromeBook

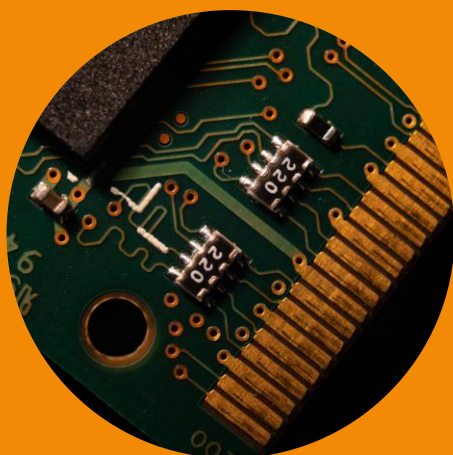
OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha accompagnato i docenti nell'utilizzo consapevole e funzionale del Chromebook come strumento didattico, fornendo competenze operative per integrare le tecnologie Google nella pratica quotidiana e favorire una didattica collaborativa, inclusiva e digitale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Panoramica sul funzionamento del Chromebook
- Utilizzo di Google Workspace for Education
- Gestione dei contenuti e condivisione in Drive
- Creazione di attività con Documenti, Moduli e Presentazioni
- Strategie per una didattica digitale efficace e inclusiva





DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



Strumenti per una didattica creativa

Cricut e (tanto) altro

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso offre ai docenti l'opportunità di esplorare strumenti e tecnologie per rendere la didattica più creativa, coinvolgente e laboratoriale. Partendo dall'uso della Cricut, sono stati presentati metodi e materiali per progettare attività manuali e digitali che stimolino la partecipazione attiva degli studenti.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione alla Cricut e al suo utilizzo in ambito scolastico
- Progettazione di materiali didattici personalizzati
- Attività creative per l'inclusione e la partecipazione
- Integrazione tra manualità, tecnologia e contenuti disciplinari
- Condivisione di buone pratiche e idee replicabili in classe





DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



Strumenti collaborativi per la didattica

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso guida i docenti nell'esplorazione di strumenti digitali per la collaborazione, con l'obiettivo di facilitare il lavoro in team, la condivisione di materiali e la progettazione partecipata.

L'uso consapevole di queste tecnologie favorisce una didattica più interattiva, inclusiva e organizzata.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Panoramica sugli strumenti collaborativi (Google Workspace, Microsoft 365, ecc.)
- Condivisione e co-creazione di documenti, presentazioni e materiali
- Gestione collaborativa di attività e progetti didattici
- Strategie per il lavoro di gruppo tra docenti e con gli studenti
- Buone pratiche per una didattica digitale efficace e partecipativa





DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

Audio: produzione musicale e podcast

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso vuole introdurre i docenti alle tecniche base di produzione audio, con un focus sulla creazione di contenuti musicali e podcast. L'obiettivo è fornire strumenti per integrare l'audio nella didattica in modo creativo, coinvolgente e accessibile, valorizzando la comunicazione espressiva e multimediale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione alla produzione audio e ai software di base
- Tecniche di registrazione e montaggio sonoro
- Creazione di podcast educativi
- Attività musicali digitali per la scuola
- Proposte didattiche interdisciplinari con l'audio

INQUADRAMI!





DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

Digital Storytelling

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso desidera guidare i docenti alla scoperta del digital storytelling come strumento didattico per stimolare la creatività, la narrazione e la partecipazione attiva degli studenti. L'obiettivo è integrare linguaggi multimediali nella didattica per valorizzare l'espressione personale e la costruzione di contenuti significativi.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Cos'è il digital storytelling e perché usarlo a scuola
- Struttura e fasi di una narrazione digitale
- Strumenti digitali per creare storie multimediali
- Attività pratiche e laboratoriali
- Applicazioni didattiche per diverse discipline e ordini scolastici

INQUADRAMI!



CORSO DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



Outdoor Education

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso accompagna i docenti alla scoperta dell'Outdoor Education come approccio pedagogico che valorizza l'ambiente naturale come spazio di apprendimento. L'obiettivo è fornire strumenti per progettare esperienze educative all'aperto che stimolino la creatività, l'interdisciplinarietà e la consapevolezza ambientale.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Fondamenti pedagogici dell'Outdoor Education
- Apprendimento multidisciplinare attraverso esperienze all'aperto
- Integrazione di pratiche artistiche e riflessione ecologica
- Progettazione di percorsi educativi outdoor
- Laboratori pratici e condivisione di attività replicabili



CORSO DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



L2 Italiano per stranieri

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha fornito ai docenti strumenti teorici e pratici per l'insegnamento dell'italiano come seconda lingua (L2), con particolare attenzione ai contesti scolastici multiculturali. L'obiettivo è supportare l'inclusione linguistica e favorire l'apprendimento dell'italiano da parte di studenti non italofoni, attraverso metodologie attive e materiali adeguati.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Principi base della didattica dell'italiano L2
- Strategie per l'accoglienza linguistica e l'inclusione
- Attività e giochi linguistici per la scuola primaria e secondaria
- Uso di materiali visivi e multimediali
- Valutazione e monitoraggio dei progressi linguistici



CORSO DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



Didattica per studenti ADHD

OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha fornito ai docenti strategie e strumenti per progettare ambienti di apprendimento inclusivi ed efficaci per studenti con ADHD. L'obiettivo è promuovere una didattica attenta ai bisogni educativi specifici, capace di valorizzare le potenzialità degli alunni attraverso metodologie attive, flessibili e motivanti.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Caratteristiche dell'ADHD in ambito scolastico
- Strategie didattiche inclusive e personalizzate
- Gestione dell'attenzione e della motivazione in classe
- Organizzazione degli spazi e dei tempi di apprendimento
- Esempi di attività e strumenti operativi per la didattica quotidiana



BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER DOCENTI



In collaborazione con



**FONDAZIONE
GOLINELLI**
l'intelligenza
di esserci

BO OM

powered by **CRIF**



WORKSHOP DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di scuola
primaria e secondaria di
I e II grado



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

15:00- 18:00

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

In collaborazione con:



**FONDAZIONE
GOLINELLI**
l'intelligenza
di esserci

INQUADRAMI!



Team Working in classe

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un workshop introduttivo per consolidare le **competenze di ideazione e gestione di attività didattiche** che prevedono, in modalità strutturata, il lavoro di gruppo degli studenti, al fine di supportare l'approccio dell'active learning adottato dalla scuola

CONTENUTI DEL CORSO:

- Principi base del lavoro di gruppo nella didattica
- Strumenti e tecniche per facilitare la collaborazione tra studenti
- Progettazione di attività cooperative in classe
- Gestione dei ruoli e delle dinamiche di gruppo
- Valutazione del lavoro collaborativo e riflessione condivisa



WORKSHOP DOCENTI



DESTINATARI:

Docenti di scuola primaria e secondaria di I e II grado



MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



DURATA:

15:00- 18:00

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

In collaborazione con:



**FONDAZIONE
GOLINELLI**
l'intelligenza
di esserci

INQUADRAMI!



BOOM
powered by **CRIF**

Collaborare con l'AI a scuola

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un workshop laboratoriale per sperimentare le **opportunità didattiche dell'uso delle intelligenze artificiali generative** con gli studenti.

Possiamo far collaborare gli studenti e le studentesse con l'intelligenza artificiale, come?

CONTENUTI DEL CORSO:

- Principi base del lavoro di gruppo nella didattica
- Strumenti e tecniche per facilitare la collaborazione tra studenti
- Progettazione di attività cooperative in classe
- Gestione dei ruoli e delle dinamiche di gruppo
- Valutazione del lavoro collaborativo e riflessione condivisa



Attività per docenti



DESTINATARI:

Docenti di scuola
primaria e secondaria di
I e II grado



MODALITÀ:

In presenza presso
BOOM



DURATA:

15:00- 18:00

È possibile richiedere
il servizio navetta
(non incluso)

In collaborazione con:



INQUADRAMI!



Open dati satellitari e didattica dei cambiamenti climatici

OBIETTIVI FORMATIVI:

Un affascinante workshop dedicato all'**Earth Observation**, un'arte scientifica all'avanguardia che **monitora**, grazie all'utilizzo degli open data (satellitari), **gli impatti dei cambiamenti climatici sul pianeta terra**.

Una straordinaria opportunità per tutti i docenti che vogliono aumentare la consapevolezza dei/delle propri/e studenti/sse sui cambiamenti climatici e aprire la strada a un confronto attivo su possibili soluzioni per un futuro più sostenibile.

CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione all'Earth Observation e agli open data satellitari
- Lettura e interpretazione dei dati ambientali
- Analisi degli impatti climatici su scala locale e globale
- Attività didattiche replicabili con strumenti digitali
- Progettazione di percorsi educativi su sostenibilità e cittadinanza



CONTATTACI

**IL TUO PROSSIMO PERCORSO INIZIA
DA QUI!**



Vuoi saperne di più?

Contattaci per ricevere informazioni e dettagli per costruire
un percorso su misura



Via Piemonte 6/8,
Osteria Grande (BO)



education@bo-om.it



www.bo-om.it

Per rimanere sempre aggiornato
a tutte le novità di education,
iscriviti al canale Whatsapp!



SEGUICI SU:



[boom_knowledgehub](#)



[BOOM Knowledge Hub](#)



[BOOM Knowledge Hub](#)

The logo consists of the word "BOOM" in a white, sans-serif, all-caps font. The letters are arranged in two rows: "BO" on top and "OM" on the bottom. The letters are contained within a solid orange circle. The background of the entire page is a light orange gradient, with a darker orange curved shape in the top right corner and a lighter orange curved shape in the bottom left corner. There are also two clusters of small grey dots: one in the top right and one in the bottom left, both partially overlapping the orange shapes.

BO
OM

powered by CRIF