

# BOOM EDUCATION

## Catalogo Attività

BO  
OM

powered by 



## 01 CHI È BOOM

- Chi siamo
- L'offerta
- La Mission e i Valori

## 02 LE ATTIVITÀ

- Le attività
- Personalizza la tua esperienza

## 03 DICONO DI NOI

- Dicono di noi

## 04 LE CLASSI

- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

## 05 LE FAMIGLIE

- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

## 06 I DOCENTI

- I percorsi
- Calendario
- Schede corso

## CONTATTI



## CHI SIAMO:

**BOOM** è Knowledge e Innovation Hub di CRIF, nato con l'obiettivo di promuovere iniziative e percorsi di formazione su temi di sviluppo tecnologico e di business dedicati a studenti, professionisti, imprenditori, startup, executive e corporate.

[www.bo-om.it](http://www.bo-om.it) | [education@bo-om.it](mailto:education@bo-om.it)



## L'OFFERTA DI BOOM:



### **BOOM** EDUCATION

In collaborazione con Fondazione Golinelli, laboratori, eventi, campi estivi e giornate formative per scuole di ogni grado e insegnanti.



### **BOOM** INNOVATION & STARTUP MEMBERSHIP

Iniziative in ambito open business e open innovation per le aziende e startup.



### **BOOM** LEARNING

Percorsi di formazione (online e in presenza) sulle competenze innovative dedicate a professionisti, aziende e giovani in cerca di lavoro.



### **BOOM** SPACES & CO-WORKING

Spazi dell'Hub fisico si BOOM a disposizione delle aziende che vorranno organizzare eventi insieme ad aree dedicate al co-working e pitch meeting.

# LE ATTIVITÀ DI BOOM EDUCATION:



## Attività per classi:

BOOM si rivolge a studenti delle scuole di ogni ordine e grado e offre **laboratori personalizzati** e percorsi didattici pensati per affrontare temi specifici adattandosi alle esigenze di ogni classe.

## Attività per docenti:

BOOM supporta gli insegnanti con una formazione dedicata. Offriamo workshop personalizzate gli Edu Circle, cicli di webinar online e gratuiti .



## Attività per le famiglie:

BOOM propone un'ampia offerta formativa, per le famiglie, i nostri Summer e Winter Camp e i laboratori del sabato sono l'occasione per imparare divertendosi e rafforzare la collaborazione tra genitori e figli.

Le attività



# PERSONALIZZA LA TUA ESPERIENZA

Vuoi creare un'esperienza su misura per te?

Con BOOM Education, la formazione si adatta alle tue esigenze.

Crea percorsi su misura scegliendo liberamente il tema, la durata, la modalità (in presenza o online) e il target a cui rivolgerti.

Un'offerta flessibile e personalizzata per un'esperienza di apprendimento unica e mirata.



TEMA



TARGET



DURATA



LUOGO

# LE TEMATICHE

I percorsi di BOOM Education si fondano su temi attuali e di grande rilevanza: dall'Intelligenza Artificiale alla cybersecurity, fino ai laboratori pratici dedicati allo sviluppo delle soft skills.

## **Intelligenza Artificiale e Cultura dei Dati:**



trasforma la curiosità in competenza, imparando a capire e usare l'IA in modo critico e consapevole.

## **Cybersecurity - Protetti in Rete:**



naviga in sicurezza. Acquisisci le competenze per difenderti dalle minacce digitali e proteggere i tuoi dati.

## **Skill Lab (competenze in azione):**



potenzia le tue soft skills. Un laboratorio pratico per sviluppare lavoro di squadra, creatività e problem solving

## DICONO DI NOI...

**3,7/4**



VALUTAZIONE DOCENTI

3,8

VALUTAZIONE CORSI

3,5

VALUTAZIONE ORGANIZZAZIONE

3,7



*Competenza, passione e concretezza: un'esperienza che lascia il segno!*



Famiglie

*Un corso che unisce teoria e pratica in modo concreto.*



Classi



*Un'organizzazione impeccabile, dall'accoglienza fino alla gestione della classe*



Docenti



Dicono di noi

# BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE CLASSI



BO  
OM

powered by **CRIF**





## I PERCORSI

Scopri i percorsi BOOM, progettati per accendere la curiosità e preparare gli studenti alle sfide del domani.

- **Orientamento:** prepara la tua classe alle sfide del futuro con percorsi di orientamento mirati, dall'Intelligenza Artificiale alle competenze trasversali.
- **Corsi per studenti personalizzabili:** costruisci percorsi su misura, adattati alle esigenze della tua classe e alle competenze che vuoi potenziare.
- **School Lab con Fondazione Golinelli:** partecipa a laboratori interattivi pensati per stimolare curiosità e competenze pratiche





## CALENDARIO CORSI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze di bambini e ragazzi, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

Consulta il nostro sito per scoprire i dettagli e il calendario completo di BOOM Education!

[www.bo-om.it](http://www.bo-om.it)



INQUADRAMI!

## Alcuni dei nostri corsi più richiesti:



Orientamento per studenti



L'intelligenza artificiale e i lavori del futuro



Coding Ecologico



Mega Trends



Intelligenza artificiale per classi



## CORSI PERSONALIZZABILI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze di bambini e ragazzi, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

- Intelligenza Artificiale e lavori del futuro
- Mentoring e tutoring
- Corso Intelligenza Artificiale:  
Introduzione al servizio della didattica
- AI, BI e DATI: basi di programmazione
- Corso Cittadinanza digitale consapevole  
temi e metodi
- Office Pack
- ChromeBook
- Strumenti per una didattica creativa:  
Cricut e (tanto) altro
- Strumenti collaborativi per la didattica
- Audio: produzione musicale e podcast
- Digital Storytelling
- Outdoor Education

## ORIENTAMENTO



### DESTINATARI:

Studenti 3° media o 4° e 5° superiore



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

35 minuti



# BOOM Future Trends

## Prepariamo i Giovani per le Sfide di Domani

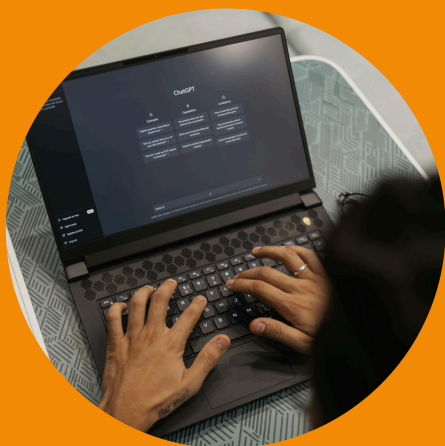
### OBIETTIVI FORMATIVI:

Un'esperienza didattica immersiva e innovativa, pensata per studenti e studentesse dai 14 anni in su, che unisce tecnologia, storytelling e orientamento in un percorso digitale unico. Grazie alla nostra app educativa, le scuole possono offrire ai ragazzi un viaggio interattivo tra i grandi temi del futuro, stimolando curiosità, consapevolezza e progettualità.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- Video interattivi su AI, tecnologia e sostenibilità per stimolare riflessione e curiosità
- Quiz personalizzati per scoprire attitudini e interessi legati ai trend del futuro
- Avatar ispiratori che raccontano storie di carriere reali e percorsi professionali
- Esplorazione guidata dei megatrend: AI, open innovation, sostenibilità e Agenda 2030
- Attività di orientamento per aiutare gli studenti a immaginare il proprio futuro

## ORIENTAMENTO



### DESTINATARI:

Studenti 3° media o 4° e 5° superiore



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

4 ore



# Intelligenza Artificiale

## E i lavori del futuro

### OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro introduce gli studenti all'impatto dell'intelligenza artificiale sul mondo del lavoro, aiutandoli a esplorare le professioni emergenti e le competenze richieste per orientarsi consapevolmente nel futuro. Grazie all'intervento di un HR Talent, verranno offerti consigli pratici su come costruire un curriculum efficace e affrontare un colloquio.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- Cos'è l'intelligenza artificiale e come sta cambiando il lavoro
- Professioni emergenti e settori in evoluzione
- Competenze chiave per il futuro (digitali, trasversali, creative)
- Quiz e attività interattive per scoprire attitudini personali
- Tips pratici su CV e colloqui a cura di un HR Talent



### DESTINATARI:

Studenti secondaria 1° e 2° grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

Da 4 a 20 ore

# Intelligenza Artificiale per le classi

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso introduce gli studenti ai concetti base dell'Intelligenza Artificiale, stimolando curiosità, pensiero critico e consapevolezza sull'uso delle tecnologie. Attraverso attività pratiche e laboratoriali, i ragazzi hanno esplorato il funzionamento dell'AI e le sue applicazioni nel mondo reale e nella scuola.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Cos'è l'Intelligenza Artificiale e dove la incontriamo ogni giorno
- Attività pratiche con strumenti AI (es. ChatGPT, generatori di immagini)
- Riflessioni su rischi, opportunità e uso consapevole dell'AI
- Laboratori creativi: scrittura, immagini, giochi e simulazioni
- Discussione sui lavori del futuro e ruolo dell'AI nella società



## ORIENTAMENTO



### DESTINATARI:

Studenti secondaria 1° e 2° grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

Da 4 a 20 ore



# Tutoring e mentoring

## Per studenti a rischio dispersione

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il percorso offre un supporto personalizzato a studenti considerati fragili o a rischio di dispersione scolastica, attraverso un rapporto 1:1 con un docente tutor. L'obiettivo è rafforzare la motivazione, migliorare il metodo di studio e favorire il benessere scolastico, valorizzando le potenzialità individuali in un contesto di fiducia e ascolto.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- Costruzione di una relazione educativa positiva
- Supporto allo studio e recupero delle competenze di base
- Sviluppo dell'autonomia e dell'autoefficacia
- Attività personalizzate per il rinforzo motivazionale
- Orientamento e accompagnamento nel percorso scolastico



# BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE CLASSI



In collaborazione con



FONDAZIONE  
GOLINELLI  
l'intelligenza  
di esserci

BO  
OM

powered by 



## PERCORSO FORMATIVO



### DESTINATARI:

Classi di scuola  
secondaria di I grado



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

6 ore  
3 incontri da 2 ore

Con il supporto di:



INQUADRAMI!



# GEN AI PASS

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Un ciclo di tre incontri per scoprire l'AI generativa e imparare a usarla in modo creativo e consapevole.

Il percorso accompagna gli studenti dalle basi teoriche al laboratorio pratico, per comprendere come funziona la Gen AI e sperimentare strumenti utili nello studio e nella vita quotidiana.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Basi dell'AI:** Cos'è l'AI generativa, come funzionano ChatGPT e Copilot e perché sono utili.
- **Test Gen AI Pass:** Valutazione iniziale delle proprie competenze digitali tramite un test dedicato.
- **Produttività e Creatività:** Uso dell'AI per pianificare la giornata, scrivere testi e generare video o contenuti social.
- **Studio e Apprendimento:** Strategie per semplificare concetti complessi, fare ricerche veloci e ottimizzare progetti scolastici.



## PERCORSO FORMATIVO



### DESTINATARI:

Classi di scuola  
secondaria di II grado



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

6 ore  
3 incontri da 2 ore

Con il supporto di:



INQUADRAMI!



# GEN AI PASS

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Un ciclo di tre incontri per scoprire l'AI generativa e imparare a usarla in modo creativo e consapevole.

Il percorso accompagna gli studenti dalle basi teoriche al laboratorio pratico, per comprendere come funziona la Gen AI e sperimentare strumenti utili nello studio e nella vita quotidiana.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Basi dell'AI:** Cos'è l'AI generativa, come funzionano ChatGPT e Copilot e perché sono utili.
- **Test Gen AI Pass:** Valutazione iniziale delle proprie competenze digitali tramite un test dedicato.
- **Produttività e Creatività:** Uso dell'AI per pianificare la giornata, scrivere testi e generare video o contenuti social.
- **Studio e Apprendimento:** Strategie per semplificare concetti complessi, fare ricerche veloci e ottimizzare progetti scolastici.





### DESTINATARI:

Classi di scuola primaria e secondaria di I e II grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

4 ore

# Finanza Consapevole

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio che accompagna la classe in un'immersione profonda nel mondo dell'economia consapevole. I partecipanti esploreranno l'intero ciclo del valore, analizzando l'impatto che le decisioni economiche di ognuno hanno sulla società e sull'ambiente e sperimenteranno la responsabilità della scelta, imparando a navigare tra opportunità e rischi con la consapevolezza di chi sa dare il giusto peso a ogni risorsa.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Consumo consapevole e valore del denaro:** analisi della differenza tra bisogni reali e desideri influenzati dal marketing e dai trend social.
- **Pianificazione finanziaria e gestione del budget:** approfondimento sulle tecniche di organizzazione delle risorse personali.
- **Economia della sostenibilità e lotta allo spreco:** studio dell'impatto economico degli sprechi quotidiani e delle strategie per ottimizzare l'uso delle risorse a disposizione.
- **Analisi dei rischi e gestione degli imprevisti:** approfondimento sulle dinamiche finanziarie della vita quotidiana e sulla capacità di valutare pro e contro di ogni scelta economica.

Con il supporto di:



INQUADRAMI!



## SCHOOL LAB



### DESTINATARI:

Classi di scuola primaria



### MODALITÀ:

In presenza  
presso BOOM



### DURATA:

4 ore

Erogato da:



INQUADRAMI!



# Quante volte?

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il mondo intorno a noi parla attraverso i numeri! In questo laboratorio i bambini si trasformeranno in piccoli scienziati dei dati. Utilizzando il simpatico robot Codey Rocky, impareremo a osservare i fenomeni, raccogliere informazioni e capire come la tecnologia possa aiutarci a leggere la realtà. Un primo approccio ludico e intuitivo al pensiero computazionale e alla statistica.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Caccia ai dati nella realtà:** scoperta di cosa sono le informazioni e di come possiamo usare i nostri sensi e i numeri per descrivere tutto ciò che ci circonda.
- **Amicizia con il robot e i suoi sensori:** esplorazione delle funzioni tecnologiche che permettono a un robot di "sentire" **l'ambiente, come la luce, i colori o gli ostacoli.**
- **Mettiamo in ordine le scoperte:** semplici modi per raggruppare le informazioni raccolte dal robot e capire insieme cosa ci dicono i risultati ottenuti.
- **Primi passi nella programmazione:** basi intuitive per dare istruzioni al robot, insegnandogli a reagire ai dati raccolti per risolvere sfide e percorsi divertenti.

**DESTINATARI:**

Classi di scuola primaria

**MODALITÀ:**In presenza  
presso BOOM**DURATA:**

4 ore

Erogato da:



# Il robot che capiva solo a metà

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Un robot è pronto a partire... ma qualcosa va storto. Segue una linea sbagliata, si ferma troppo tardi o non capisce cosa fare. Il codice che lo guida è stato creato con l'aiuto dell'IA, ma non è perfetto. In questo laboratorio i bambini scoprono che per aiutare l'IA bisogna spiegare bene le idee, anche in linguaggio naturale. Parole chiare, dettagli giusti e tanta osservazione diventano strumenti fondamentali. Provando, sbagliando e migliorando le istruzioni, il robot impara a fare meglio. Un'esperienza pratica che unisce gioco, creatività e pensiero logico per imparare a collaborare con i robot e l'Intelligenza Artificiale.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **L'amicizia tra uomo e robot:** come funzionano le macchine e perché hanno bisogno delle nostre istruzioni precise per muoversi e agire correttamente.
- **Parlare con l'Intelligenza Artificiale:** introduzione al linguaggio naturale per imparare a dare comandi chiari e dettagliati.
- **L'arte di risolvere i problemi:** osservazione degli errori del robot per capire cosa non ha funzionato e imparare a correggere le istruzioni attraverso prove e tentativi.
- **Logica e creatività in gioco:** sviluppo del pensiero logico per costruire percorsi e missioni, unendo la fantasia alla precisione necessaria per collaborare con l'IA.

## SCHOOL LAB



### DESTINATARI:

Classi di scuola  
secondaria di I grado



### MODALITÀ:

In presenza  
presso BOOM



### DURATA:

4 ore

Erogato da:



# Un mondo di dati

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Dall'elettronica al codice: come nascono le informazioni? Questo laboratorio propone un lavoro creativo che coniughi hardware e software. Gli studenti sperimenteranno in prima persona come costruire circuiti, programmare sensori e, soprattutto, come interpretare i dati raccolti. Un percorso interdisciplinare tra elettronica, coding e analisi per capire come la tecnologia trasforma i segnali fisici in decisioni intelligenti.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **I segnali del mondo fisico:** scoperta dei componenti elettronici e dei circuiti di base per capire come la tecnologia riesce a percepire la realtà esterna attraverso l'elettricità.
- **Programmazione e gestione dei sensori:** analisi del legame tra codice e hardware, imparando a istruire i sensori per rilevare dati ambientali e trasformarli in informazioni leggibili.
- **Interpretazione e analisi dei dati:** studio di come i segnali raccolti possano essere catalogati e organizzati per comprendere i fenomeni osservati e trarne conclusioni logiche.
- **Dall'informazione alla decisione:** approfondimento sui processi di automazione per capire come un software, basandosi sui dati ricevuti, possa prendere decisioni intelligenti e attivare risposte concrete.

Attività per le classi

## SCHOOL LAB



# Missione: robot davvero intelligente

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il robot ha una missione da compiere, ma il codice generato dall'IA non basta. In questo laboratorio gli studenti diventano registi del comportamento del robot. Partendo da un comportamento predefinito dall'IA si accorgono che qualcosa non va o potrebbe essere migliorato. Sviluppano allora idee originali, scompongono il problema in fasi più semplici e cercano di spiegare all'IA quello che vogliono realizzare. L'IA scrive il codice e gli studenti lo provano, individuano eventuali errori, suggeriscono correzioni o miglioramenti. Gli studenti sperimentano che programmare non è solo scrivere il codice ma che la collaborazione tra intelligenze naturali e artificiali è la chiave per ottenere risultati eccellenti.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Analisi e osservazione del robot:** studio dei movimenti del robot per capire quando il codice creato dall'IA contiene errori o può essere migliorato.
- **Scomporre il problema:** imparare a dividere una missione difficile in tanti piccoli passaggi logici più facili da gestire e spiegare.
- **Comunicare con l'Intelligenza Artificiale:** come usare parole precise e dettagliate per guidare l'IA nella scrittura del codice corretto.
- **Prova, errore e correzione:** sperimentare il codice sul campo per trovare i difetti e collaborare con l'IA per correggere i bug fino al successo della missione.

 **DESTINATARI:**  
Classi di scuola  
secondaria di I grado

 **MODALITÀ:**  
In presenza  
presso BOOM

 **DURATA:**  
4 ore

Erogato da:



INQUADRAMI!



Attività per le classi

**DESTINATARI:**

Classi di scuola  
secondaria di II grado

**MODALITÀ:**

In presenza  
presso BOOM

**DURATA:**

4 ore

# Dal sensore all'intelligenza artificiale

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Raccogliere, analizzare e prevedere: il ciclo dei dati nell'era dell'AI. In questo modulo avanzato, gli studenti affrontano l'intera pipeline dei dati. Partendo dalla rilevazione tramite sensori, si passerà all'analisi statistica fino all'applicazione di modelli di Intelligenza Artificiale. L'obiettivo è comprendere come gli algoritmi di machine learning possano individuare pattern e formulare previsioni, rendendo i dati uno strumento strategico per il futuro.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Gestione della pipeline dei dati:** studio del processo completo che trasforma un segnale fisico rilevato dai sensori in un dato digitale pronto per essere elaborato.
- **Analisi statistica e individuazione di pattern:** tecniche per organizzare grandi quantità di informazioni e identificare tendenze o regolarità nascoste all'interno dei set di dati.
- **Fondamenti di Machine Learning:** introduzione al funzionamento degli algoritmi che imparano dai dati, comprendendo come i modelli matematici possano riconoscere schemi complessi.
- **Modelli predittivi e decisioni strategiche:** approfondimento su come l'Intelligenza Artificiale utilizzi i dati storici per formulare previsioni sul futuro e supportare scelte basate su evidenze oggettive.

Erogato da:



INQUADRAMI!





# Programmare con l'IA o farsi programmare dall'IA:

## Alla ricerca dell'equilibrio

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Un robot deve muoversi in un ambiente complesso, pieno di variabili. L'IA aiuta a scrivere il codice, ma non può prevedere tutto. In questo laboratorio gli studenti con l'IA nella veste di un programmatore più esperto di loro, ma non infallibile definiscono obiettivi, vincoli, casi limite e strategie di controllo. Il codice generato viene analizzato, testato e messo alla prova sul campo. Quando il robot sbaglia, si cerca insieme all'IA quale è il problema e come correggerlo. L'esperienza aiuta a capire come sta evolvendo il mestiere del programmatore e cosa sia il Vibe Coding e come possa essere applicato alla robotica.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Analisi dei vincoli e strategie di controllo:** definizione dei limiti e degli obiettivi di missione per istruire l'IA a gestire ambienti reali e variabili complesse.
- **Testing e validazione del codice:** verifica pratica del comportamento del robot sul campo per identificare errori o discrepanze tra il codice generato e la realtà fisica.
- **Debugging assistito dall'IA:** processo collaborativo di ricerca e correzione dei bug, imparando a guidare l'IA verso la soluzione tecnica del problema.
- **Vibe Coding e nuove professioni digitali:** approfondimento sulla programmazione moderna, focalizzata sulla supervisione del codice e sull'uso del linguaggio naturale per creare software.



#### DESTINATARI:

Classi di scuola  
secondaria di II grado



#### MODALITÀ:

In presenza  
presso BOOM



#### DURATA:

4 ore

Erogato da:



Attività per le classi

# BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER LE FAMIGLIE



BO  
OM

powered by **CRIF**

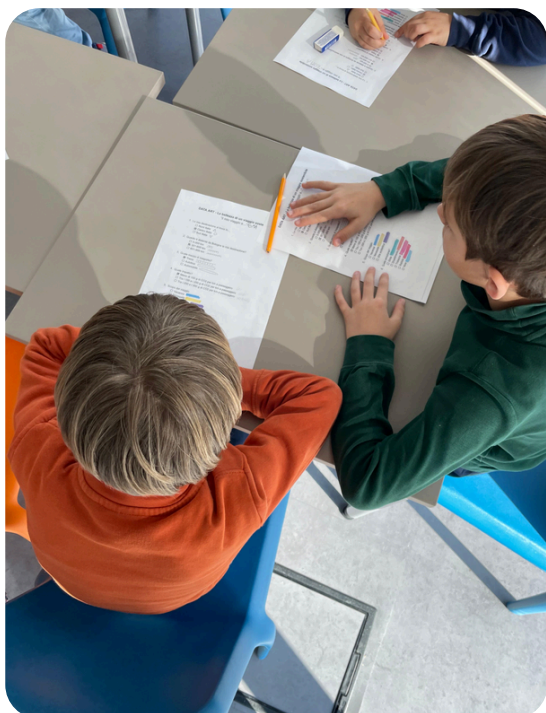




## I PERCORSI

Scopri i percorsi BOOM, che guidano i più giovani alla scoperta di robotica, coding e pensiero critico, sviluppando nuove competenze in un ambiente stimolante e sicuro.

- **Laboratori del Sabato:** Trasforma il tuo sabato! I nostri laboratori offrono la creatività che la tua famiglia stava cercando. Un'occasione per imparare, divertirsi e creare ricordi indimenticabili, tutti insieme.
- **Summer e Winter Camp:** I nostri camp sono l'ideale per un'esperienza immersiva e indimenticabile. Che sia d'estate o d'inverno, offriamo settimane tematiche ricche di attività e nuove amicizie.



## CALENDARIO CORSI

Consulta il nostro sito per scoprire i dettagli e il calendario completo di BOOM Education!

[www.bo-om.it](http://www.bo-om.it)



### Alcuni dei nostri corsi più richiesti:


## 2025

#### Settembre - Ottobre

 **AI AM ALIVE:** Tra emozioni, empatia e intelligenza artificiale

 **Halloween - BOOM !buster:** Caccia ai fantasmi digitali

#### Novembre - Dicembre


 **Missione BOOM:** Il segnale perduto

 **WINTER PHOTO LAB:** Racconta il tuo mondo

 **WINTER STAGE LAB:** Emozioni in scena

## 2026

#### Marzo - Aprile

 Racconti visivi e immagini in movimento

 **Musica e New Generation:** Il mio primo podcast

#### Maggio - Giugno

 **AI Summer Camp**

 **SOFT SKILL Summer Camp**



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 6 e i 16 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 14:30 alle 16:00



### DATA:

Sabato  
25 Ottobre 2025



**35,00 Euro**  
a partecipante



INQUADRAMI!

# BOOM! busters:

## Caccia ai fantasmi digitali

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio mira a introdurre i concetti fondamentali della **sicurezza informatica** in modo divertente e coinvolgente, stimolando nei partecipanti la capacità di **riconoscere minacce digitali** attraverso il gioco e la creatività.

I ragazzi saranno guidati in un percorso interattivo che favorisce il **pensiero critico, la collaborazione e l'immaginazione**, trasformandoli in veri e propri "cacciatori di fantasmi digitali".

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cyber Security per ragazzi:** introduzione ludica ai concetti di virus, phishing, malware e protezione online.
- **Attività interattive:** giochi di ruolo, memory e escape room digitale per imparare divertendosi.
- **Educazione alla consapevolezza digitale:** riconoscere email sospette, password sicure e comportamenti online corretti.
- **Creatività e storytelling:** creazione del proprio "fantasma digitale" con materiali di riciclo.





# Missione BOOM:

## Il Segnale Perduto

### OBIETTIVI FORMATIVI:

In questa edizione natalizia, i partecipanti saranno coinvolti in una missione per recuperare un misterioso "segnale perduto" che minaccia la comunicazione tra i dispositivi digitali del Polo Nord.

Il laboratorio mira a **introdurre i concetti base della sicurezza informatica** e del pensiero computazionale in modo narrativo e immersivo, stimolando la collaborazione, la creatività e la capacità di risolvere problemi in squadra.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Intelligenza Artificiale:** introduzione all'IA, esempi pratici e un quiz per capire come funziona nella vita di tutti i giorni.
- **Emozioni e algoritmi:** giochi per scoprire se le IA possono riconoscere le emozioni umane.
- **Empatia artificiale:** una discussione guidata sul significato di "capire" le emozioni e sulla capacità di una macchina di farlo.
- **Laboratorio creativo:** progetta il tuo assistente virtuale "empatico" con disegni, storie o prototipi di carta.
- **Etica e futuro:** riflessione finale su rischi, opportunità e responsabilità dell'IA.



#### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 6 e i 16 anni



#### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



#### DURATA:

Dalle 14:30 alle 16:00



#### DATA:

Lunedì  
8 Novembre 2025



**35,00 Euro**  
a partecipante



INQUADRAMI!



## WINTER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 6 e i 14 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



### DATA:

Lunedì  
22 Dicembre 2025



50,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

BO  
OM  
powered by **CRIF**

# WINTER PHOTO LAB:

## Racconta il tuo mondo

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio invernale per esplorare il **potere della fotografia** come linguaggio espressivo e creativo.

I partecipanti impareranno a osservare il mondo con occhi nuovi, a **raccontare storie attraverso le immagini** e a sviluppare uno sguardo personale, tra tecnica e immaginazione.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione ai principi base della fotografia** con esempi e giochi visivi.
- **Scatti d'inverno:** esplorazione fotografica indoor e outdoor per catturare dettagli, atmosfere e storie stagionali.
- **Editing creativo:** uso di app semplici per modificare e valorizzare le foto scattate.
- **Photo challenge:** mini-sfide a tema natalizio per stimolare l'osservazione e la narrazione visiva.
- **Mostra finale:** piccola esposizione condivisa.



Attività per le famiglie

## WINTER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 6 e i 14 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



### DATA:

Lunedì  
29 Dicembre 2025



50,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

# WINTER TECH MISSION:

## Operazione Salva Babbo Natale

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il winter camp accompagna i partecipanti in missione per salvare Babbo Natale da un **misterioso blackout tecnologico** che ha colpito il Polo Nord.

I ragazzi esploreranno il mondo della **sicurezza digitale** attraverso giochi, enigmi e attività creative. L'obiettivo è **sviluppare competenze digitali di base, capacità di problem solving e uso critico della tecnologia**, il tutto in un'atmosfera magica e natalizia

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Missione interattiva a tema natalizio:** i partecipanti, nei panni di agenti tech, dovranno salvare il Natale.
- **Enigmi digitali, codici e puzzle** da risolvere per riattivare il sistema di consegna regali.
- **Cyber giochi e sfide logiche:** memory, quiz e simulazioni per imparare a riconoscere minacce digitali e proteggere i dati.
- **Laboratorio creativo "Elfi Digitali":** creazione di personaggi, gadget o decorazioni tech con materiali di riciclo.



## WINTER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 6 e i 14 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



### DATA:

Martedì  
30 Dicembre 2025



50,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

# WINTER TECH CAMP:

## Inventori del futuro

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il Winter Tech Camp è un laboratorio immersivo che stimola la curiosità, la creatività e il pensiero progettuale. Attraverso attività pratiche e collaborative, **i ragazzi esploreranno il mondo della tecnologia, dell'innovazione e dell'intelligenza artificiale**, imparando a ideare soluzioni originali per il futuro.

Il laboratorio promuove il lavoro di squadra, la consapevolezza digitale e l'approccio creativo alla tecnologia.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Viaggio nel futuro:** introduzione narrativa e interattiva per immaginare il mondo tra 20 anni e i bisogni delle persone.
- **Laboratorio delle invenzioni:** progettazione guidata di un'invenzione tecnologica utile, con schizzi, prototipi e storytelling.
- **AI e robotica per tutti:** attività ludiche per comprendere come funzionano le intelligenze artificiali e i robot.
- **Expo finale degli inventori:** presentazione delle invenzioni, con premi simbolici.





### DESTINATARI:

Bambini/e  
tra i 4 e gli 8 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 14:30 alle 16:00



### DATA:

Sabato  
7 Febbraio 2026



30,00 Euro  
a partecipante



# L'Opera Magica

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio ha l'obiettivo di avvicinare i bambini al mondo dell'opera lirica trasformandolo in una favola musicale capace di stimolare immaginazione, ascolto e partecipazione. Attraverso una lettura scenica coinvolgente, la musica dal vivo e un forte elemento visivo e narrativo, i piccoli spettatori vengono guidati dentro un'esperienza teatrale accessibile e magica.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Lettura scenica di un'opera lirica in versione ridotta per l'infanzia
- Utilizzo di arie liriche, canzoni popolari e materiali video
- Coinvolgimento attivo dei bambini attraverso travestimenti, oggetti di scena, cuscini
- Ambientazione ispirata alle atmosfere del Carnevale e supporto tramite libri illustrati



INQUADRAMI!



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 6 e i 16 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 14:30 alle 16:00



### DATA:

Sabato  
14 Marzo 2026



35,00 Euro  
a partecipante



# Racconti visivi e immagini in movimento

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso guida i partecipanti nell'analisi e nella **produzione consapevole di immagini e video**, esplorando il rapporto tra linguaggi visivi e comunicazione digitale.

L'obiettivo è fornire strumenti tecnici, storici e metodologici per **utilizzare la fotografia e il video come mezzi espressivi e narrativi**, capaci di veicolare idee, emozioni e pensieri.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Costruzione dell'immagine** fotografica e audiovisiva
- **Storytelling visivo** e nuovi media
- **Tecniche e linguaggi dell'audiovisivo**
- **Analisi di opere contemporanee** e contesti digitali
- **Realizzazione di contenuti multimediali originali** con CapCut





### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 10 e i 18 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 14:30 alle 16:00



### DATA:

Sabato  
11 Aprile 2026



15,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

# Hip Hop e New Generation:

## Il mio primo podcast

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio accompagna i partecipanti in un'esperienza **creativa e interattiva** alla scoperta della musica come strumento di espressione personale.

L'obiettivo è fornire competenze di base nella produzione di podcast audio-video, nella narrazione musicale e nella promozione digitale.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Storia e cultura dell'Hip Hop** come linguaggio espressivo
- Introduzione alla **produzione di podcast audio-video**
- Ideazione di temi e **scrittura collaborativa**
- Realizzazione di **interviste e registrazioni**
- **Pubblicazione e promozione** su Spotify e social media





### DESTINATARI:

Famiglie con figli



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 14:30 alle 16:00



### DATA:

Sabato  
9 Maggio 2026



15,00 Euro  
a partecipante



# Gaming per Famiglie

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio pensato per avvicinare bambini e genitori al mondo del gaming in modo consapevole, creativo e condiviso. Attraverso attività pratiche, giochi di gruppo e momenti di confronto, esploreremo insieme il valore educativo e sociale del videogiochi, promuovendo il dialogo tra generazioni e la collaborazione in famiglia.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Favorire la comunicazione tra figli e genitori sul tema del gaming
- Scoprire insieme giochi adatti a tutte le età
- Riflettere sull'uso consapevole e responsabile dei videogiochi
- Sperimentare attività ludiche che stimolano creatività, collaborazione e divertimento



INQUADRAMI!

## SUMMER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 11 e i 16 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



### DATA:

Lunedì  
8 Giugno 2026



50,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

# BOOM €conomy

## Il laboratorio dei soldi furbi

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio è un percorso pratico e interattivo ideato per avvicinare i ragazzi al mondo dell'imprenditorialità e delle startup. Attraverso attività di gruppo, esempi concreti ed esercizi guidati, i partecipanti scoprono chi è un imprenditore, cosa significa innovare e come nasce un'idea capace di rispondere a un bisogno reale. I ragazzi vengono accompagnati nello sviluppo di un progetto proprio, imparando a collaborare e a confrontarsi per trasformare l'intuizione in realtà.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Identikit dell'imprenditore:** Chi è e quali "superpoteri" servono per innovare.
- **Dall'idea al progetto:** Come individuare un bisogno e creare una soluzione originale.
- **Startup Mindset:** Imparare a pensare fuori dagli schemi e a gestire il rischio.
- **Lavoro di squadra:** Dinamiche di gruppo per sviluppare un obiettivo comune.



## SUMMER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 10 e i 16 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



### DATA:

Dal 22 al 26  
Giugno 2026



200,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

BO  
OM  
powered by 

# AI Summer Camp

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il campo estivo guida i partecipanti in un **viaggio creativo e tecnologico** alla scoperta dell'intelligenza artificiale.

Attraverso giochi, esperimenti e progetti pratici, i ragazzi imparano a **conoscere l'AI**, a riflettere sul suo impatto nella società e a immaginare soluzioni innovative per il futuro.

Il percorso stimola **pensiero critico**, **collaborazione** e **consapevolezza digitale**.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Cos'è l'AI?:** introduzione interattiva con quiz, giochi e simulazioni per capire come funziona l'intelligenza artificiale.
- **AI in azione:** laboratori pratici con strumenti creativi (testo, immagini, musica, chatbot).
- **Progetti futuri:** ideazione e prototipazione di invenzioni tech per migliorare il mondo.
- **Etica e immaginazione:** riflessioni su rischi, limiti e responsabilità dell'uso dell'AI.
- **Expo finale:** presentazione dei progetti con premi, attestati e mostra delle invenzioni.



Attività per le famiglie

## SUMMER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra i 10 e i 16 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 10:00 alle 16:00



### DATA:

Dal 13 al 17  
Luglio 2026



200,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

# Soft Skill Summer Camp

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il Soft Skills Summer Camp è pensato per aiutare i giovani a sviluppare **competenze trasversali fondamentali** per la vita e il lavoro del futuro.

Attraverso **giochi di ruolo**, **attività creative** e **sfide collaborative**, i partecipanti imparano a comunicare meglio, lavorare in squadra, gestire le emozioni e risolvere problemi in modo efficace e consapevole.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Comunicazione efficace:** esercizi di ascolto attivo e gestione dei conflitti.
- **Teamwork e leadership:** attività di gruppo per sviluppare fiducia e la collaborazione.
- **Gestione delle emozioni:** tecniche di consapevolezza emotiva e strategie per affrontare situazioni stressanti.
- **Problem solving creativo:** sfide e giochi per allenare il pensiero laterale e la capacità decisionale.
- **Progetto finale:** presentazione di un'idea o attività che valorizzi le soft skills acquisite.



Attività per le famiglie

# BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER FAMIGLIE



In collaborazione con



FONDAZIONE  
GOLINELLI  
l'intelligenza  
di esserci

BO  
OM

powered by 





# Operazione Smart City

## Robot in azione

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio per immergersi nella robotica autonoma e nell'IA. Con Codey Rocky, i partecipanti esploreranno tecnologie per città efficienti e sicure. L'obiettivo è trasformare la teoria in soluzioni pratiche, stimolando il pensiero computazionale e l'analisi di dati complessi per orientare il robot in ambienti dinamici e interconnessi.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Programmare l'autonomia:** apprendere le basi della logica di programmazione per rendere il robot capace di navigare senza intervento umano.
- **Interpretare il mondo:** utilizzare i sensori di luce, suono e ostacoli per permettere a Codey Rocky di reagire agli stimoli ambientali.
- **Decision-making e dati:** sviluppare algoritmi capaci di prendere decisioni in tempo reale basate sulla lettura dei dati sensoriali.
- **Problem solving creativo:** affrontare imprevisti tecnici e progettuali attraverso la sperimentazione diretta e la prototipazione consapevole.



#### DESTINATARI:

Bambini/e tra i 6 e gli 11 anni



#### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



#### TURNO 1

Per bambini 6-8 anni dalle 15:00 alle 16:30



#### TURNO 2

Per bambini 9-11 anni dalle 16:45 alle 18:15



#### DATA:

Sabato  
21 Marzo 2026

Con il supporto di:



FONDAZIONE  
GOLINELLI  
l'intelligenza  
di esserci



INQUADRAMI!

Attività per le famiglie



12,00 Euro  
a partecipante



# Costruisci, programma, parti

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Un laboratorio creativo con LEGO Education SPIKE Prime tra ingranaggi, motori e sensori. I partecipanti realizzeranno robot capaci di prendere vita, scoprendo i concetti di coding e i principi della meccanica in modo semplice. Un'esperienza dinamica dove ingegno e tecnologia si incontrano per trasformare le idee in movimento attraverso la collaborazione tra i partecipanti.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Costruire e inventare:** utilizzare kit LEGO per realizzare auto, elicotteri e robot.
- **Primi passi nel coding:** imparare a programmare i motori per dare vita alle creazioni.
- **Esplorare la meccanica:** scoprire il funzionamento di ingranaggi e sensori attraverso il gioco.
- **Sperimentazione attiva:** mettersi alla prova con sfide tecnologiche sempre nuove.
- **Collaborazione e ingegno:** lavorare in gruppo per trovare soluzioni creative ai problemi.

Con il supporto di:



12,00 Euro  
a partecipante



Attività per le famiglie

## SUMMER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra gli 11 e i 13 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 9:00 alle 17:00



### DATA:

Dal 20 al 24  
Luglio 2026



**280,00 Euro**  
a partecipante



INQUADRAMI!

BO  
OM  
powered by 

# Vibe Coding e Robotica

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il Summer Camp mira ad avvicinare i giovani alla programmazione contemporanea, concentrandosi sul pensiero computazionale, la risoluzione dei problemi e la collaborazione con l'intelligenza artificiale.

Trasformando idee in progetti tangibili e a comunicare efficacemente con l'IA attraverso prompt precisi.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Vibe coding e collaborazione con l'intelligenza artificiale:** uso dei prompt, progettazione guidata dall'IA e trasformazione delle idee in prototipi funzionanti
- **Robotica educativa:** definizione di obiettivi e vincoli, gestione dei casi limite e sviluppo di strategie per il controllo di robot programmabili
- **Pensiero computazionale e progettazione:** scomposizione dei problemi, pianificazione delle soluzioni e comunicazione chiara tra intelligenza umana e artificiale

Con il supporto di:



Attività per le famiglie

## SUMMER CAMP



### DESTINATARI:

Ragazzi/e  
tra 7 e i 10 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso  
BOOM



### DURATA:

Dalle 9:00 alle 17:00



### DATA:

Dal 7 all'11  
Settembre 2026



280,00 Euro  
a partecipante



INQUADRAMI!

BO  
OM  
powered by **CRIF**

# Creatività, coding e robotica

## OBIETTIVI FORMATIVI:

L'obiettivo è introdurre i bambini al pensiero logico-computazionale e alla programmazione attraverso attività creative e pratiche.

Esplorando il coding e la robotica educativa come strumenti per esprimere idee, creare soluzioni originali e comprendere la tecnologia in modo attivo e consapevole.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Coding creativo e linguaggi visivi:** costruzione di storie, modelli e semplici applicazioni digitali attraverso attività collaborative
- **Tinkering e progettazione:** realizzazione di strutture e modelli con materiali semplici e di riciclo per stimolare manualità, immaginazione e ingegno
- **Robotica educativa:** progettazione e costruzione di piccoli robot capaci di interagire con l'ambiente, integrando logica, creatività e sperimentazione

Con il supporto di:



Attività per le famiglie

## PERCORSO FORMATIVO



### DESTINATARI:

Ragazzi/e dai 13 ai 16 anni



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

6 ore  
3 incontri da 2 ore

Con il supporto di:



# GEN AI PASS

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Tre incontri per scoprire l'Intelligenza Artificiale e usarla in modo creativo e sicuro. Un percorso pensato per ragazzi e famiglie che vogliono capire come funziona l'AI generativa e imparare a sfruttarla per creare idee, contenuti e progetti divertenti. Si parte dalle basi, per poi provare strumenti semplici e concludere con un laboratorio pratico.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione all'AI:** Cos'è, come funziona e perché è utile nella vita quotidiana.
- **Strumenti e Test:** Alla scoperta di ChatGPT e Copilot con un quiz interattivo iniziale.
- **Potenzialità Creative:** Organizzare impegni, scrivere testi e generare immagini o video per la scuola e i social.
- **Laboratorio Pratico:** Esercitazioni su ricerca informazioni, sintesi di contenuti e creazione di progetti di gruppo.



Attività per famiglie

# BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER DOCENTI



BO  
OM

powered by **CRIF**





# I PERCORSI

BOOM è al fianco degli insegnanti con un'offerta formativa pensata per un aggiornamento continuo e di qualità.

I nostri percorsi sono creati per ispirare, fornire strumenti pratici e sostenere la crescita professionale, trasformando ogni sfida in un'opportunità di insegnamento.

- **Workshop Personalizzati:** progettati su misura per il tuo istituto e il tuo team. Scegli i temi, definisci gli obiettivi e lavoriamo insieme per creare un percorso formativo che risponda perfettamente alle tue necessità
- **Edu Circle: Incontri Gratuiti e Online:** gli Edu Circle sono incontri online gratuiti, un'occasione imperdibile per confrontarsi con colleghi e esperti del settore. Discutiamo insieme di didattica, innovazione e nuove tendenze, creando una rete di supporto e scambio.





## CALENDARIO CORSI

Ogni percorso è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze didattiche, garantendo adattabilità su discipline specifiche e bisogni formativi

Consulta il nostro sito per scoprire il calendario completo sull'offerta BOOM Education per docenti!

[www.bo-om.it](http://www.bo-om.it)



INQUADRAMI!

# 2025

**Ottobre**



**Intelligenza artificiale in classe:**  
Come e perchè

**Dicembre**



**Didattica inclusiva**  
Strategie per una scuola per tutti

# 2026

**Gennaio - Febbraio**



**Parla, respira e convinci:** il potere della voce!



**Pensiero computazionale:** sviluppare logica e creatività in ogni disciplina

**Marzo**



**PODCASTIC:** raccontarsi con la voce



**Tecnologie accessibili:** strumenti digitali per una didattica più equa

**Maggio**



**AI consapevole:** l'intelligenza artificiale in classe



## CORSI PERSONALIZZABILI

Ogni laboratorio è personalizzabile e adattabile alle specifiche esigenze dei docenti e della classe, garantendo adattabilità su discipline specifiche.

- Intelligenza Artificiale e lavori del futuro
- Mentoring e tutoring
- Corso Intelligenza Artificiale:  
Introduzione al servizio della didattica
- AI, BI e DATI: basi di programmazione
- Corso Cittadinanza digitale consapevole  
temi e metodi
- Office Pack per la segreteria
- ChromeBook
- Strumenti per una didattica creativa:  
Cricut e (tanto) altro
- Strumenti collaborativi per la didattica
- Audio: produzione musicale e podcast
- Digital Storytelling
- Outdoor Education



# Intelligenza artificiale in classe

## Come e perchè

### OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro ha l'obiettivo di offrire uno spazio di confronto aperto e informato sull'**introduzione dell'intelligenza artificiale nella didattica**.

I docenti potranno esplorare insieme **potenzialità, limiti e implicazioni educative** dell'uso dell'AI in classe, condividendo esperienze, dubbi e buone pratiche in un formato dialogico e partecipativo.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Panoramica introduttiva:** cos'è l'AI e perché è rilevante per la scuola.
- **Esempi pratici:** strumenti e casi d'uso concreti in ambito didattico.
- **Riflessione critica:** rischi, bias e limiti dell'uso dell'AI con gli studenti.
- **Spazio di dialogo:** confronto tra pari, domande aperte e scambio di esperienze.
- **Risorse utili:** materiali, link e spunti per approfondire e sperimentare.



#### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



#### MODALITÀ:

Online



#### DURATA:

Dalle 15:30 alle 17:00



#### DATA:

Martedì  
7 Ottobre 2025



Corso Gratuito

INQUADRAMI!



**DESTINATARI:**

Docenti di ogni ordine e grado

**MODALITÀ:**

Online

**DURATA:**

Dalle 15:30 alle 17:00

**DATA:**

Martedì  
2 Dicembre 2025



**Corso Gratuito**

INQUADRAMI!



# Didattica inclusiva

## Strategie per una scuola per tutti

### OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro ha lo scopo di offrire uno spazio di confronto tra docenti su come **rendere l'ambiente scolastico più inclusivo** e accessibile.

Attraverso esempi, riflessioni e dialogo aperto, si esploreranno strategie concrete per valorizzare le differenze, promuovere l'equità e costruire una scuola davvero per tutti

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Inclusione oggi:** cosa significa davvero fare didattica inclusiva nel contesto attuale.
- **Strategie pratiche:** strumenti e approcci per rispondere ai bisogni educativi diversi.
- **Tecnologie inclusive:** risorse digitali a supporto dell'apprendimento personalizzato.
- **Esperienze a confronto:** spazio per raccontare buone pratiche e criticità vissute.
- **Domande aperte e dialogo:** confronto tra pari per costruire nuove prospettive comuni



**DESTINATARI:**

Docenti di ogni ordine e grado

**MODALITÀ:**

Online

**DURATA:**

Dalle 15:30 alle 17:00

**DATA:**Martedì  
3 Febbraio 2026**Corso Gratuito**

INQUADRAMI!



# Pensiero computazionale

## sviluppare logica e creatività in ogni disciplina

### OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro propone un approfondimento sul **pensiero computazionale come competenza trasversale**, utile non solo nelle materie STEM ma in ogni ambito educativo.

I docenti esploreranno come **stimolare logica, problem solving e creatività** attraverso attività pratiche e interdisciplinari, favorendo un approccio attivo e inclusivo all'apprendimento.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Pensiero computazionale:** definizione e applicazioni nella didattica quotidiana.
- **Strategie didattiche:** esempi di attività unplugged e digitali per sviluppare logica e creatività.
- **Interdisciplinarietà:** come integrare il pensiero computazionale in italiano, arte, storia, ecc.
- **Condivisione di esperienze:** spazio per raccontare pratiche efficaci e sperimentazioni.
- **Risorse e strumenti:** materiali utili per progettare attività da portare in classe.



**DESTINATARI:**

Docenti di ogni ordine e grado

**MODALITÀ:**

Online

**DURATA:**

Dalle 15:30 alle 17:00

**DATA:**Martedì  
31 Marzo 2026**Corso Gratuito**

INQUADRAMI!



# Tecnologie accessibili

## strumenti digitali per una didattica più equa

### OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro si propone di esplorare come le tecnologie digitali possano diventare alleate fondamentali per una didattica più inclusiva ed equa. I docenti avranno l'opportunità di conoscere strumenti accessibili, condividere esperienze e riflettere su come progettare ambienti di apprendimento che valorizzino ogni studente, a prescindere dalle sue abilità.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Accessibilità digitale:** cosa significa e perché è fondamentale nella scuola di oggi.
- **Strumenti e risorse:** panoramica di app, estensioni e piattaforme inclusive.
- **Progettazione universale:** principi per creare attività accessibili a tutti.
- **Esperienze e buone pratiche:** spazio per il confronto tra docenti.
- **Toolkit per l'inclusione:** materiali e link utili da usare subito in classe.

**DESTINATARI:**

Docenti di ogni ordine e grado

**MODALITÀ:**

Online

**DURATA:**

Dalle 15:30 alle 17:00

**DATA:**Martedì  
31 Marzo 2026**Corso Gratuito**

INQUADRAMI!



# Tecnologie accessibili

## strumenti digitali per una didattica più equa

### OBIETTIVI FORMATIVI:

L'incontro si propone di esplorare come le tecnologie digitali possano diventare alleate fondamentali per una didattica più inclusiva ed equa. I docenti avranno l'opportunità di conoscere strumenti accessibili, condividere esperienze e riflettere su come progettare ambienti di apprendimento che valorizzino ogni studente, a prescindere dalle sue abilità.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Accessibilità digitale:** cosa significa e perché è fondamentale nella scuola di oggi.
- **Strumenti e risorse:** panoramica di app, estensioni e piattaforme inclusive.
- **Progettazione universale:** principi per creare attività accessibili a tutti.
- **Esperienze e buone pratiche:** spazio per il confronto tra docenti.
- **Toolkit per l'inclusione:** materiali e link utili da usare subito in classe.



## DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



## MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



## DURATA:

Dalle 16:30 alle 19:30



## DATA:

Giovedì  
7 Maggio 2026



40,00 Euro  
a partecipante

INQUADRAMI!



# AI consapevole: l'intelligenza artificiale in classe

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio guida docenti ed educatori alla **scoperta del potenziale dell'intelligenza artificiale** in ambito scolastico, promuovendo un uso critico, etico e creativo.

Attraverso attività pratiche e riflessioni condivise, i partecipanti imparano a integrare l'IA nella didattica in modo consapevole e progettuale.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Introduzione partecipata:** confronto su percezioni e pregiudizi legati all'IA.
- **Sperimentazione pratica:** uso di diverse AI per attività didattiche.
- **Laboratorio collaborativo:** progettazione di una mini-attività con l'IA, con focus su finalità, ruolo docente e pensiero critico.
- **Riflessione etica:** discussione guidata su rischi, limiti e responsabilità nell'uso dell'IA in classe.
- **Strumenti e risorse:** esempi concreti per portare l'IA in aula in modo efficace.

## CORSO DOCENTI

**DESTINATARI:**

Docenti di ogni ordine e grado

**MODALITÀ:**

In presenza presso BOOM

**DURATA:**

in base alla richiesta

# Corso AI

## Un'introduzione al servizio alla didattica

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso accompagna i docenti alla scoperta dell'Intelligenza Artificiale, fornendo strumenti teorici e pratici per comprenderne il funzionamento e sperimentarne l'utilizzo nella progettazione didattica.

L'obiettivo è promuovere un uso consapevole e creativo dell'AI a supporto dell'insegnamento, in tutte le discipline e gradi scolastici.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- Fondamenti di Intelligenza Artificiale e modelli generativi
- ChatGPT e strumenti AI per la didattica
- Progettazione di attività didattiche con l'AI
- Esercitazioni pratiche e casi d'uso disciplinari
- Riflessioni etiche e uso responsabile dell'AI a scuola

INQUADRAMI!



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# AI, BI e DATI

## Basi di programmazione

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha guidato i docenti della scuola dell'infanzia e primaria nell'esplorazione delle basi della programmazione e dell'educazione digitale, attraverso strumenti semplici e interattivi. L'obiettivo è promuovere l'uso consapevole e creativo delle tecnologie, favorendo lo sviluppo del pensiero computazionale fin dalla prima età.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione al pensiero computazionale
- Programmazione visuale con Scratch
- Attività didattiche con Bee-Bot e robotica educativa
- Uso dei dati e strumenti digitali per la didattica
- Proposte operative per l'infanzia e la primaria



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# Office Pack

## Per la segreteria

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso fornisce al personale di segreteria le competenze di base per utilizzare in modo efficace gli strumenti del pacchetto Office, con particolare attenzione a Excel. L'obiettivo è migliorare l'autonomia operativa nella gestione dei dati, dei documenti e delle attività amministrative quotidiane.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione a Excel: interfaccia e funzioni base
- Inserimento, formattazione e gestione dei dati
- Utilizzo di formule semplici e funzioni automatiche
- Creazione di tabelle e strumenti per l'organizzazione
- Applicazioni pratiche per la segreteria scolastica



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# ChromeBook

## OBIETTIVI FORMATIVI:

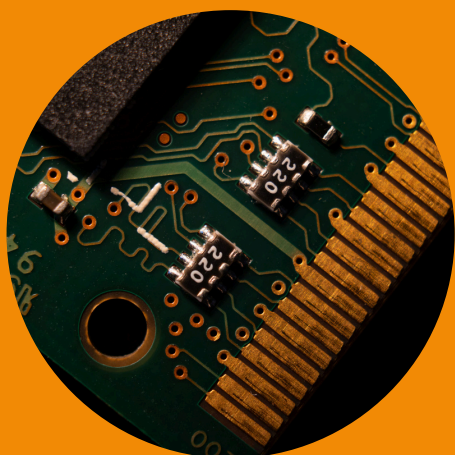
Il corso ha accompagnato i docenti nell'utilizzo consapevole e funzionale del Chromebook come strumento didattico, fornendo competenze operative per integrare le tecnologie Google nella pratica quotidiana e favorire una didattica collaborativa, inclusiva e digitale.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Panoramica sul funzionamento del Chromebook
- Utilizzo di Google Workspace for Education
- Gestione dei contenuti e condivisione in Drive
- Creazione di attività con Documenti, Moduli e Presentazioni
- Strategie per una didattica digitale efficace e inclusiva



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

# Strumenti per una didattica creativa

## Cricut e (tanto) altro

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso offre ai docenti l'opportunità di esplorare strumenti e tecnologie per rendere la didattica più creativa, coinvolgente e laboratoriale. Partendo dall'uso della Cricut, sono stati presentati metodi e materiali per progettare attività manuali e digitali che stimolino la partecipazione attiva degli studenti.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione alla Cricut e al suo utilizzo in ambito scolastico
- Progettazione di materiali didattici personalizzati
- Attività creative per l'inclusione e la partecipazione
- Integrazione tra manualità, tecnologia e contenuti disciplinari
- Condivisione di buone pratiche e idee replicabili in classe



INQUADRAMI!



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# Strumenti collaborativi per la didattica

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso guida i docenti nell'esplorazione di strumenti digitali per la collaborazione, con l'obiettivo di facilitare il lavoro in team, la condivisione di materiali e la progettazione partecipata.

L'uso consapevole di queste tecnologie favorisce una didattica più interattiva, inclusiva e organizzata.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Panoramica sugli strumenti collaborativi (Google Workspace, Microsoft 365, ecc.)
- Condivisione e co-creazione di documenti, presentazioni e materiali
- Gestione collaborativa di attività e progetti didattici
- Strategie per il lavoro di gruppo tra docenti e con gli studenti
- Buone pratiche per una didattica digitale efficace e partecipativa



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# Audio: produzione musicale e podcast

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso vuole introdurre i docenti alle tecniche base di produzione audio, con un focus sulla creazione di contenuti musicali e podcast. L'obiettivo è fornire strumenti per integrare l'audio nella didattica in modo creativo, coinvolgente e accessibile, valorizzando la comunicazione espressiva e multimediale.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Introduzione alla produzione audio e ai software di base
- Tecniche di registrazione e montaggio sonoro
- Creazione di podcast educativi
- Attività musicali digitali per la scuola
- Proposte didattiche interdisciplinari con l'audio



## CORSO DOCENTI

**DESTINATARI:**

Docenti di ogni ordine e grado

**MODALITÀ:**

In presenza presso BOOM

**DURATA:**

in base alla richiesta

# Digital Storytelling

**OBIETTIVI FORMATIVI:**

Il corso desidera guidare i docenti alla scoperta del digital storytelling come strumento didattico per stimolare la creatività, la narrazione e la partecipazione attiva degli studenti. L'obiettivo è integrare linguaggi multimediali nella didattica per valorizzare l'espressione personale e la costruzione di contenuti significativi.

**CONTENUTI DEL CORSO:**

- Cos'è il digital storytelling e perché usarlo a scuola
- Struttura e fasi di una narrazione digitale
- Strumenti digitali per creare storie multimediali
- Attività pratiche e laboratoriali
- Applicazioni didattiche per diverse discipline e ordini scolastici

INQUADRAMI!



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# Outdoor Education

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso accompagna i docenti alla scoperta dell'Outdoor Education come approccio pedagogico che valorizza l'ambiente naturale come spazio di apprendimento. L'obiettivo è fornire strumenti per progettare esperienze educative all'aperto che stimolino la creatività, l'interdisciplinarietà e la consapevolezza ambientale.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Fondamenti pedagogici dell'Outdoor Education
- Apprendimento multidisciplinare attraverso esperienze all'aperto
- Integrazione di pratiche artistiche e riflessione ecologica
- Progettazione di percorsi educativi outdoor
- Laboratori pratici e condivisione di attività replicabili



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# L2 Italiano per stranieri

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha fornito ai docenti strumenti teorici e pratici per l'insegnamento dell'italiano come seconda lingua (L2), con particolare attenzione ai contesti scolastici multiculturali. L'obiettivo è supportare l'inclusione linguistica e favorire l'apprendimento dell'italiano da parte di studenti non italofoeni, attraverso metodologie attive e materiali adeguati.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Principi base della didattica dell'italiano L2
- Strategie per l'accoglienza linguistica e l'inclusione
- Attività e giochi linguistici per la scuola primaria e secondaria
- Uso di materiali visivi e multimediali
- Valutazione e monitoraggio dei progressi linguistici



## CORSO DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

In presenza presso BOOM



### DURATA:

in base alla richiesta

INQUADRAMI!



# Didattica per studenti ADHD

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso ha fornito ai docenti strategie e strumenti per progettare ambienti di apprendimento inclusivi ed efficaci per studenti con ADHD. L'obiettivo è promuovere una didattica attenta ai bisogni educativi specifici, capace di valorizzare le potenzialità degli alunni attraverso metodologie attive, flessibili e motivanti.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- Caratteristiche dell'ADHD in ambito scolastico
- Strategie didattiche inclusive e personalizzate
- Gestione dell'attenzione e della motivazione in classe
- Organizzazione degli spazi e dei tempi di apprendimento
- Esempi di attività e strumenti operativi per la didattica quotidiana



# BOOM EDUCATION

ATTIVITÀ PER DOCENTI



In collaborazione con



FONDAZIONE  
GOLINELLI  
l'intelligenza  
di esserci

BO  
OM

powered by 



## WORKSHOP DOCENTI



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

Ibrida



### DURATA:

10 ore (4 online - 6 in presenza in BOOM)



### DATA:

13, 14 e 21 Maggio 2026

Erogato da:



120,00 Euro  
a partecipante

# Coding aumentato



## le nuove competenze umane nell'era dell'IA

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso mira a ridefinire il valore del coding nell'era dell'IA, trasformando i docenti da semplici "esecutori" a "registi" del processo tecnologico. L'obiettivo è sviluppare un pensiero critico che permetta di governare l'intelligenza artificiale attraverso il linguaggio naturale, integrando la robotica educativa (LEGO SPIKE) come ponte tra astrazione logica e realtà fisica.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Nuovo Ruolo del Coding:** Passaggio dalla sintassi alla scomposizione del problema e al controllo critico.
- **Vibe Coding:** Programmare dialogando con l'IA per trasformare idee in codice funzionante.
- **Laboratorio LEGO SPIKE:** Uso pratico dell'IA per generare e testare il comportamento dei robot.
- **Curriculum Verticale:** Progettazione di percorsi didattici progressivi dalla primaria alla secondaria.



Attività per docenti

## PERCORSO FORMATIVO



### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

Online



### DURATA:

6 ore  
3 incontri da 2 ore

Con il supporto di:



# GEN AI PASS Academy

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Un ciclo di tre incontri per esplorare l'AI generativa e integrarla nella pratica didattica.

Il percorso guida i docenti dalle basi teoriche al laboratorio operativo, per comprendere il funzionamento della Gen AI e sperimentare strumenti utili nella progettazione di attività innovative e nell'organizzazione del lavoro scolastico.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Fondamenti dell'AI:** Introduzione a ChatGPT e Copilot, analizzando come funzionano e il loro valore aggiunto nella scuola.
- **Gen AI Pass:** Valutazione delle competenze digitali attraverso un test di autovalutazione guidato.
- **Didattica e Produttività:** Creazione di materiali (esercizi, rubriche, video tutorial) e pianificazione di lezioni e comunicazioni.
- **Inclusione e Apprendimento:** Uso dell'AI per semplificare concetti complessi, personalizzare lo studio e favorire l'apprendimento attivo.





### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

Online



### DURATA:

10 ore

Erogato da:



INQUADRAMI!



# Dai dati alla conoscenza:

## Data Literacy e Intelligenza Artificiale nella didattica moderna

### OBIETTIVI FORMATIVI:

Il mondo corre alla velocità degli algoritmi. Così la capacità di leggere, analizzare e interpretare i dati è diventata una competenza di cittadinanza fondamentale. Questo corso si propone di guidare i docenti nel cuore della Data Science, fornendo gli strumenti concettuali e pratici per integrare l'analisi dei dati e l'Intelligenza Artificiale nei percorsi curricolari, trasformando numeri astratti in narrazioni significative.

### CONTENUTI DEL CORSO:

- **Fondamenta:** Basi di statistica, tipologie di dati e operazioni di pulizia e manipolazione.
- **Modelli:** Comprendere la differenza tra regressione (prevedere valori numerici) e classificazione (assegnare categorie), pilastri del machine learning.
- **Risorse:** Esplorazione del mondo degli Open Data e dei dataset open access per una didattica basata su casi reali e civici.
- **Logica:** La distinzione tra inferenza (comprendere il passato) e previsione (ipotizzare il futuro).





### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

Online



### DURATA:

4 ore

# Il potere della voce

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio aiuta docenti, formatori e professionisti a scoprire e potenziare la propria voce come strumento di comunicazione efficace.

Attraverso esercizi pratici e momenti di ascolto attivo, i partecipanti imparano a modulare tono, ritmo ed espressività per comunicare con maggiore autenticità, chiarezza e impatto.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Consapevolezza vocale:** ascolto della propria voce, vocalizzi e registrazioni per migliorare l'autopercezione.
- **Tecniche respiratorie e articolatorie:** respirazione diaframmatica, stretching vocale e riscaldamento.
- **Lettura espressiva:** lettura di testi con attenzione a ritmo, intonazione e pause.
- **Public speaking e pitch personale**
- **Toolbox vocale:** kit di esercizi quotidiani e consigli pratici per allenare la voce nel tempo.



Con il supporto di:



INQUADRAMI!





### DESTINATARI:

Docenti di scuola primaria e secondaria di I e II grado



### MODALITÀ:

Online



### DURATA:

4 ore

# Gamification

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il laboratorio si pone l'obiettivo di fornire ai docenti gli strumenti teorici e pratici per trasformare la didattica frontale in un'esperienza d'apprendimento attiva e coinvolgente attraverso la **gamification**. Il percorso mira a promuovere un clima di classe collaborativo e stimolante, offrendo strategie concrete per personalizzare i percorsi di studio, aumentare il "flow" cognitivo degli studenti e migliorare la gestione del gruppo attraverso sistemi di feedback immediati e gratificanti

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Fondamenti e psicologia della Gamification:** analisi dei meccanismi ludici (punti, livelli, sfide) e del loro impatto sulla motivazione intrinseca ed estrinseca degli studenti.
- **Progettazione di ecosistemi didattici:** criteri per integrare elementi di gioco nella programmazione curricolare senza snaturare i contenuti disciplinari.
- **Dinamiche di coinvolgimento e partecipazione:** strategie per stimolare la collaborazione tra pari e la sana competizione, migliorando il clima relazionale all'interno della classe.
- **Valutazione e feedback ludico:** utilizzo di sistemi di monitoraggio dei progressi ispirati ai giochi per rendere la valutazione un momento di crescita trasparente e stimolante.

Con il supporto di:



INQUADRAMI!





### DESTINATARI:

Docenti di ogni ordine e grado



### MODALITÀ:

Online



### DURATA:

4 ore

# Cittadinanza Digitale Consapevole

## OBIETTIVI FORMATIVI:

Il corso intende preparare i docenti a guidare la classe nel riconoscimento dei rischi online (cyberbullismo, phishing, disinformazione), promuovendo al contempo un'etica della responsabilità e del rispetto reciproco negli ambienti virtuali. Attraverso l'analisi delle dinamiche di rete, i partecipanti acquisiranno competenze per supportare gli alunni nella costruzione di una reputazione online positiva e nella difesa della propria privacy.

## CONTENUTI DEL CORSO:

- **Identità digitale e reputazione online:** Analisi del confine tra vita pubblica e privata e dell'impatto delle tracce digitali sulle relazioni reali degli studenti.
- **Privacy e protezione dei dati:** Esplorazione delle normative e delle migliori pratiche per difendere i dati personali e comprendere il valore economico e sociale delle informazioni online.
- **Sicurezza informatica e rischi del web:** Studio dei pericoli online come il furto d'identità e le truffe digitali.

Con il supporto di:



INQUADRAMI!



# CONTATTACI

IL TUO PROSSIMO PERCORSO INIZIA  
DA QUI!



## Vuoi saperne di più?

Contattaci per ricevere informazioni e dettagli per costruire  
un percorso su misura



Via Piemonte 6/8,  
Osteria Grande (BO)



education@bo-om.it



www.bo-om.it

Per rimanere sempre aggiornato  
a tutte le novità di education,  
iscriviti al canale Whatsapp!



## SEGUICI SU:



boom\_knowledgehub



BOOM Knowledge Hub



BOOM Knowledge Hub

BO  
OM

powered by **CRF**