



BOOM

powered by CRI

WWW.BO-OM.IT

## GEN OF TOMORROW

Uno sguardo ai lavori del futuro con i laboratori e le esperienze di PCTO

"Gen of tomorrow" è il nuovo progetto BOOM pensato e sviluppato per creare un "ponte" tra scuole, studenti, aziende e startup. L'obiettivo è creare un percorso concreto per facilitare l'incontro tra i soggetti indicati e lo sviluppo di laboratori e attività da fare insieme

## I CONTENUTI DEL PROGETTO

Il percorso è fatto di 4 passaggi fondamentali per creare un legame forte tra gli attori coinvolti e sviluppare progettualità specifiche e nuove competenze, aiutando i ragazzi a comprendere quali opportunità il mondo delle aziende offre.

### ORIENTAMENTO

incontri gratuiti e aperti a tutti per facilitare l'incontro e la conoscenza tra scuole, studenti e aziende.

Durante gli eventi verranno esplorati i principali trend innovativi delle aziende, i ruoli in essere ed i lavori del futuro, con un focus su come supportare gli studenti nello sviluppo delle competenze trasversali e specialistiche necessarie per intraprendere nuovi percorsi professionali.

### LABORATORI

Percorsi e laboratori per gli studenti presso la sede di BOOM. Durante le attività laboratoriali i partecipanti svilupperanno alcune competenze innovative da utilizzare anche durante le attività di PCTO presso le aziende.

### AZIENDE OSPITANTI

BOOM e le aziende ospitanti presenteranno le opportunità di PCTO alle scuole interessate.

Sarà possibile approfondire con i singoli referenti aziendali le opportunità di alternanza scuola-lavoro per comprendere meglio i percorsi disponibili.

### HACKATHON

Alla conclusione dei percorsi di PCTO, gli studenti potranno partecipare ad eventi basati su challenge e lavori di gruppo (come gli hackathon) per mettere in pratica le competenze trasversali acquisite durante i laboratori e l'esperienza di alternanza scuola-lavoro. I risultati finali saranno condivisi in un momento conclusivo con la presenza delle scuole, degli studenti e delle aziende che li hanno ospitati.



# DETTAGLIO DELLE ATTIVITA'



## ORIENTAMENTO

Gli incontri aperti per generare orientamento saranno centrati sul racconto delle aziende, per conoscere meglio le attività che svolgono, i ruoli ed i mestieri dei quali si avvalgono. Saranno a disposizione per i ragazzi anche percorsi di self-assessment per acquisire maggiore consapevolezza delle proprie potenzialità. Gli incontri si svolgeranno nei seguenti mesi:

- Febbraio
- Marzo
- Aprile
- Maggio



## LABORATORI

I laboratori in presenza pensati in preparazione a percorsi di PCTO verteranno sulle seguenti aree:

- Technology
- Big Data
- Sostenibilità ed ESG
- Credito e finanza sostenibile
- Gaming
- Metaverso

Coding, machine learning, modellazione 3D ed elaborazione dei dati saranno il fulcro centrale dei laboratori



## AZIENDE OSPITANTI

BOOM sta creando un network di aziende del territorio disponibili ad un sistematico incontro con le scuole e alla costruzione di percorsi di PCTO che rappresentino per gli studenti reali opportunità di apprendimento e approfondimento delle realtà aziendali. Gli incontri qui descritti avverranno virtualmente o fisicamente per presentare e confrontarsi sulle opportunità di PCTO nelle aziende partner. Gli incontri si svolgeranno nei mesi di:

- Aprile
- Maggio
- Giugno



## HACKATHON

L'evento finale di Hackathon sarà possibile personalizzarlo in base alle scuole/classi e ai percorsi PCTO attivati in modo da dare concretezza ai lavori di gruppo che verranno sviluppati.

Le aziende ospitanti, del network di BOOM, saranno invitate all'evento per supportare i ragazzi nei lavori di Gruppo, partecipare alla presentazione finale e celebrare i risultati raggiunti.

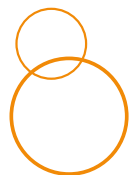
*sul sito di BOOM sarà possibile rimanere aggiornati sulle attività, rivedere gli eventi passati, visionare la lista delle aziende con PCTO attivi, candidarsi come nuova azienda del network BOOM e iscrivere la propria scuola e/o classe al progetto "Gen Of Tomorrow"*



## GEN OF TOMORROW

info@bo-om.it

# I LABORATORI DI BOOM : alcuni esempi



## CAMPUS IMPRENDITORIALITA'

Il progetto vuole stimolare l'acquisizione delle soft skills, abilità trasversali che rendono un individuo capace di trasformare idee in progetti, lavorare in team, gestire dinamiche complesse, operare in coerenza con gli interessi dei propri interlocutori e della comunità, in una logica di condivisione e sostenibilità



## SCHOOL LAB - MACHINE LEARNING

Attraverso un'esperienza interattiva e divertente le/i più giovani potranno sperimentare la tecnologia di Machine Learning direttamente dal loro pc, addestrando la macchina al riconoscimento di dati e oggetti. Avranno inoltre la possibilità di immaginare applicazioni innovative e utilizzi fantasiosi.



## INTERNET OF THINGS: UNA PORTA SUL FUTURO

Questo percorso STEAM offre agli studenti la possibilità di approcciare le basi logiche della programmazione di schede Arduino, di controllare sensori e attuatori e, infine, di creare piccole applicazioni in grado di interfacciarsi in remoto alle schede in una logica IOT.



## GAME FACTORY

Laboratori sullo sviluppo di videogiochi. Dalla storyboard, all'illustrazione, dal coding alla modellazione 3D passando per il game design. In questo percorso si intende fornire delle basi di approccio allo sviluppo di gaming, animazione e videogiochi utilizzando l'ambiente di sviluppo Unity.

